

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
INTISARI	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teknologi Informasi	6
2.2 Sistem Informasi	7
2.3 <i>Usecase</i> Diagram	8
2.4 <i>Barcode System</i>	10
2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	11
2.6 Sistem Pengambilan Keputusan	14
2.7 Metode Pengambilan Keputusan <i>Electre</i>	14
2.8 <i>Black Box Testing</i>	15

2.9	Hipotesis	18
BAB III		20
BAHAN DAN METODE PENELITIAN		20
3.1	Alat dan Bahan	20
3.1.1	Perangkat Lunak	20
3.1.2	Perangkat Keras	20
3.2	Topologi Sistem.....	21
3.3	Identifikasi Persyaratan Aplikasi.....	21
3.2.1	<i>Website</i>	21
3.3.2	<i>Mobile Apps</i>	22
3.4	Perancangan Sistem.....	23
3.5	Sistem Pengambilan Keputusan <i>Electre</i>	24
3.5.1	Menentukan Kriteria Penilaian	25
3.5.2	Alur Kerja <i>Electre</i>	26
3.6	Tahap Pengujian	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Hasil Perancangan Sistem	30
4.2	Hasil Tampilan Sistem	30
4.2.1	Tampilan Logo <i>Website</i>	30
4.2.2	Tampilan <i>Login</i> dan Registrasi	30
4.2.3	Tampilan Halaman Utama <i>Website</i>	31
4.3	Pengujian <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	34
4.3.1	Spesifikasi <i>Device</i>	34
4.3.2	Hasil Pengujian <i>Device</i>	35
4.4	Rencana Pengujian.....	36
4.5	Perhitungan <i>Electre</i>	41

4.6	Skenario dan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	46
BAB V PENUTUP		51
5.1	Kesimpulan.....	51
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA.....		53
LAMPIRAN		55