

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Perumusan Masalah.....	3
I.2.1. Batasan Masalah.....	3
I.3. Tujuan Penelitian.....	3
I.4. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
BAB III DASAR TEORI .....	9
III.1. Antarmuka Manusia Mesin.....	9
III.2. Realitas Berimbuh.....	11
III.3. WLAN ( <i>Wireless Local Area Network</i> ) dan Ethernet .....	15
III.4. <i>Message Queue Telemetry Transport</i> .....	15
III.5. <i>Quality of Service</i> .....	17
III.6. Statistik .....	19
III.6.1. Uji Jarque Bera dan Uji Levene .....	20
III.6.2. Uji <i>Analysis of Variance</i> , Uji Mann-Whitney dan Uji Kruskal Wallis .....	20
III.6.3. Uji Tukey dan Uji Dunn .....	21
BAB IV PELAKSANAAN PENELITIAN.....	22
IV.1. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
IV.2. Tata Laksana Penelitian .....	25



IV.2.1.	Pemodelan 3D dari Peralatan di Industri Proses .....	26
IV.2.2.	Implementasi Antarmuka Manusia Mesin berbasis Realitas Berimbuh.....	27
IV.2.3.	Pemodelan Aplikasi Antarmuka Manusia Mesin berbasis Realitas Berimbuh.....	28
IV.2.4.	Pengambilan Data.....	29
IV.3.	Rencana Analisis Hasil Penelitian .....	29
BAB V	HASIL DAN PEMBAHASAN .....	31
V.1.	Hasil Pemodelan 3D dari Peralatan di Industri Proses.....	31
V.2.	Hasil Implementasi Antarmuka Manusia Mesin berbasis Realitas Berimbuh.....	35
V.3.	Hasil Pemodelan Aplikasi Antarmuka Manusia Mesin berbasis Realitas Berimbuh.....	39
V.3.1.	Pengelolaan <i>Image Target</i> menggunakan Vuforia Engine .....	39
V.3.2.	Pengaturan Tampilan Aplikasi dan Pemrograman C# pada Unity 3D .....	40
V.4.	Hasil Pengambilan dan Analisis Data .....	42
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN .....	51
VI.1.	Kesimpulan .....	51
VI.2.	Saran .....	52
DAFTAR PUSTAKA	.....	53
LAMPIRAN	.....	57
LAMPIRAN A	HASIL PENGAMBILAN DATA ARSITEKTUR A .....	58
LAMPIRAN B	HASIL PENGAMBILAN DATA ARSITEKTUR B.....	59

