

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah.....	5
1.3.1 Asumsi	5
1.3.2 Batasan	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
3.1 Kansei Engineering	13
3.1.1 Pengertian <i>Kansei Engineering</i>	13
3.1.2 Prosedur <i>Kansei Engineering</i>	13

3.1.3	Rute Mencapai <i>Kansei</i>	15
3.1.4	Metode <i>Kansei Engineering</i>	16
3.1.5	<i>Kansei Engineering</i> Tipe 1 – <i>Category Classification</i>	17
3.2	Semantic Differential	19
3.3	Eye-tracking	20
BAB IV METODE PENELITIAN		22
4.1	Subjek Penelitian.....	22
4.2	Alat dan Bahan Penelitian	22
4.3	Lokasi Penelitian	24
4.4	Desain Eksperimen.....	24
4.5	Tahapan Penelitian	25
4.5.1	Studi Literatur	27
4.5.2	Perumusan Masalah	27
4.5.3	Pengembangan Prosedur	27
4.5.4	Persiapan Pengujian Prosedur <i>Kansei Engineering</i>	29
4.5.5	Pengujian Prosedur KE Tipe 1 <i>Original</i>	31
4.5.6	Pengujian Prosedur KE Tipe 1 Modifikasi	32
4.5.7	Perbandingan Hasil	36
4.5.8	Interpretasi Hasil	37
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		38
5.1	Studi Kasus.....	38
5.1.1	Penentuan Domain	38
5.1.2	Pengumpulan Kata <i>Kansei</i>	38

5.1.3	Reduksi Kata <i>Kansei</i>	39
5.1.4	Pengumpulan Sampel Produk	43
5.2	Pengujian Prosedur KE Tipe 1 <i>Original</i>	44
5.2.1	Penentuan Item dan Kategori	44
5.2.2	Hasil Pengujian <i>Quantification Theory Type 1</i>	45
5.2.3	Rekap Data dan <i>Final Design</i>	48
5.3	Pengujian Prosedur KE Tipe 1 <i>Eye-tracking</i>	49
5.3.1	Hasil <i>Free Interaction</i>	50
5.3.2	Hasil <i>Pairwise Comparison</i>	53
5.3.3	Rekap Data dan <i>Final Design Eye-tracking</i>	67
5.4	Perbandingan Hasil.....	68
5.5	Pembahasan	70
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		74
6.1	Kesimpulan.....	74
6.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN.....		80