

**INVESTIGATING EMPLOYEES' CONTINUANCE
INTENTION TO USE
DIGITAL GAME-BASED LEARNING (DGBL) IN
ORGANIZATIONAL LEARNING ENVIRONMENT**

Thesis

As a partial fulfillment to achieve a Master Degree

Study Program in Master of Business Administration



Submitted by

Iva Kurnia Dewi

19/447601/PEK/24902

to

FACULTY OF ECONOMICS AND BUSINESS

UNIVERSITAS GADJAH MADA

2021



SURAT KETERANGAN

No: 9834/UN1/FEB.1/AKM/TA/2021

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kemahasiswaan Fakultas Ekonomika dan Bisnis
Universitas Gadjah Mada menerangkan bahwa mahasiswa di bawah ini.

Nama: Iva Kurnia Dewi
NIM: 19/447601/PEK/24902
Program Studi: Magister Manajemen Kampus Yogyakarta
Judul Karya Akhir: INVESTIGATING EMPLOYEES' CONTINUANCE
INTENTION TO USE DIGITAL GAME-BASED LEARNING
(DGBL) IN ORGANIZATIONAL LEARNING
ENVIRONMENT
Tanggal Ujian: 27 Oktober 2021
Pembimbing: Rr Tur Nastiti, M.Si., Ph.D.
Penguji: -

telah mendapatkan persetujuan dari para pembimbing dan penguji tesis sehingga
dinyatakan telah menyelesaikan revisi final dan lulus pada tanggal 27 Oktober 2021.

Surat keterangan ini dibuat dan berlaku pada masa tanggap darurat covid 19 dan dapat
dipergunakan sebagai pengganti lembar pengesahan dan persetujuan karya tulis akhir
sebagai syarat yudisium dan wisuda pada program pascasarjana.

Demikian surat keterangan ini dikeluarkan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

17 Desember 2021

Wakil Dekan

Bidang Akademik dan Kemahasiswaan,

Bayu Sutikno, S.E., M.S.M., Ph.D.
NIP 197805202005011002

dw