

SKRIPSI

**EVALUASI DAN PERANCANGAN ULANG TAMPILAN ANTAR MUKA
PENGGUNA (UI) APLIKASI *MOBILE* UNTUK MENINGKATKAN
PENGALAMAN PENGGUNA (UX) DENGAN METODE *USER-
CENTERED DESIGN* (UCD) (STUDI KASUS: SIMASTER UGM)**

No. Soal: TKI1648EG/I-2021/2022/RD/14/02/02.02/2021



Disusun Oleh:

Astrid Hasanah

14/367320/TK/42470

**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
DEPARTEMEN TEKNIK MESIN DAN INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2021