

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SKRIPSI.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
INTISARI	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Tinjauan Pustaka	2
I.3. Lingkup Kegiatan	3
I.4. Tujuan Kegiatan	3
I.5. Manfaat Kegiatan	3
I.6. Landasan Teori	4
I.5.1. Peta Berbasis <i>Web (Web Map)</i>	4
I.5.2. Foto Sferis 360°	5
I.5.3. Kartografi pada Peta Berbasis <i>Web</i>	6
I.5.4. Layanan <i>Web Hosting</i>	8
I.5.5. <i>Storytelling</i> dengan Peta	9
I.5.6. Pembuatan Halaman <i>Web</i>	11
I.5.7. Uji Usabilitas.....	12
BAB II PELAKSANAAN	14
II.1. Persiapan	14
II.1.1. Persiapan Bahan	14
II.1.2. Persiapan Alat	15
II.2. Pelaksanaan	16

II.2.1. Alur Pelaksanaan	16
II.2.2. Persiapan	18
II.2.3. Pengumpulan Data	18
II.2.4. Pengolahan Data.....	19
II.2.5. Penyajian Data	36
II.2.6. Publikasi <i>Website</i> secara <i>Online</i>	40
II.2.7. Uji Usabilitas.....	42
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	45
III.1. Penyajian <i>Website Story Map</i>	45
III.1.1. Tampilan halaman beranda	45
III.1.2. Tampilan halaman <i>story map</i>	48
III.1.3. Konten <i>story map</i>	55
III.2. Pembahasan Hasil	72
III.2.1. Hasil pembuatan konsep dan narasi <i>story map</i>	72
III.2.2. Hasil pengolahan data spasial	73
III.2.3. Hasil pembuatan peta latar.....	74
III.2.4. Hasil pengolahan foto sferis 360°	77
III.3. Pembahasan Hasil Uji Usabilitas	80
III.4. Kendala Kegiatan.....	83
III.5. Kelebihan dan Kekurangan pada <i>Story Map</i>	84
III.5.1. Kelebihan	84
III.5.2. Kekurangan.....	85
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	86
IV.1. Kesimpulan.....	86
IV.2. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN.....	91