



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**Pengembangan Gamifikasi pada Media Pembelajaran Anatomi Tulang Manusia Berbasis Mobile App
Menggunakan Visualisasi 3D dan Virtual Reality**

BERNADETA RATNA P S, Adhitya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D.; Dr.Eng. Ir. Sunu Wibirama, S.T., M.Eng., I

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Pengembangan Gamifikasi pada Media Pembelajaran

Anatomi Tulang Manusia Berbasis *Mobile App*

Menggunakan Visualisasi 3D dan *Virtual Reality*

SKRIPSI



Disusun oleh:

Bernadeta Ratna Pramudita S 17/410466/TK/45823

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA

2021