

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
MOTTO	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1. 1. Alasan Pemilihan Judul	1
1. 1.1. Aktualitas	2
1. 1.2. Orisinalitas	3
1. 1.3. Relevansi dengan Kajian Departemen Pembangunan Sosial dan Kesejahteraan	4
1. 2. Latar Belakang	5
1. 3. Rumusan Masalah	13
1. 4 Tujuan Penelitian	13

1. 5. Manfaat Penelitian	14
1. Manfaat Substansial	14
2. Manfaat Operasional	15
1. 6. Tinjauan Pustaka	15
6.1. Bonus Demografi	16
6.2. Pengembangan Sumber Daya Manusia	17
6.3. Makna <i>esport</i> sebagai Olahraga	18
6.4. <i>esport</i> sebagai Industri	19
6.4. Kategori <i>esport</i> Games	20
6.5. Konsep Peran Stakeholder	21
BAB II	22
METODE PENELITIAN	22
2.1 JENIS PENELITIAN	22
2.2 LOKASI PENELITIAN	23
2.3 UNIT ANALISIS	24
2.4 PENENTUAN INFORMAN	25
2.5 TEKNIK PENGUMPULAN DATA	26
a. Observasi	26
b. Wawancara	27
c. Dokumentasi	28
2.6 TEKNIK ANALISIS DATA	28
2.7 UJI KEABSAHAN DATA	32
a) Menggunakan Bahan Referensi	32
b) Triangulasi Data	32
BAB III	34

DESKRIPSI OBYEK PENELITIAN.....	34
3.1. Jumlah Penduduk Usia Produktif, Non Produktif, dan Dependency Ratio.....	34
3.2. Potensi Wilayah Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta dalam Bidang <i>esport</i>	35
3.2.1. Potensi Fasilitas.....	35
3.2.2. Jumlah Tim <i>esport</i> Amatir dan Pro.....	36
3.3. Deskripsi Sekilas KORMI.....	37
3.4. Deskripsi Sekilas <i>IeSPA</i>	38
3.5 Peluang Kerja Masyarakat Usia Produktif dalam <i>esport</i>	39
BAB IV.....	44
PEMBAHASAN.....	44
4.1 Bonus Demografi Proses Transisi Peradaban dan Bonus Demografi Bagian dari Regenerasi Peradaban.....	45
4.1.1 Bonus Demografi Proses Transisi Peradaban.....	45
4.1.2 Bonus Demografi Bagian dari Regenerasi Peradaban dan Konsep Peran <i>Stakeholder</i>	50
4.1.3 Analisis Pemahaman Peneliti Terhadap Teori Transisi Demografi dan Regenerasi Peradaban dalam <i>esport</i> dengan Pertimbangan Pengembangan Sumber Daya Manusia.....	53
4.2 <i>esport</i> Sebagai Olahraga dan <i>esport</i> Sebagai Industri.....	68
4.3 Analisis SWOT Berdasarkan Pengembangan Sumber Daya Manusia terhadap Pengembangan <i>esport</i> di Tengah Fenomena Bonus Demografi.....	70
4.3.1 Bentuk Rekomendasi Strategi Pengembangan <i>Esport</i> pada Usia Produktif Berdasarkan Hasil Analisis SWOT.....	75
BAB V.....	76
PENUTUP.....	76
1. 1 KESIMPULAN.....	76
1. 2 SARAN.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....	84



Upaya Pengembangan Esport di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (Studi Tentang Peran Stakeholders pada Pengembangan Sumber Daya Manusia dalam Esport Seiring dengan Bonus Demografi)
RIZQY RAYI ANANDHA, Drs. Susi Daryanti, M.Sc
Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

LAMPIRAN..... 86