

DAFTAR ISI

ABSTRAK	6
ABSTRACT	6
BAB I PENDAHULUAN	7
BAB II DASAR TEORI.....	8
A. Kadaver	8
B. <i>Virtual Reality</i>	8
C. Blender	8
D. Unity.....	8
E. <i>Software Development Life Cycle</i>	8
F. <i>Black Box Testing</i>	9
BAB III DESAIN RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	10
A. Rancangan Aplikasi.....	10
B. Implementasi Model Tulang	12
C. Implementasi Fitur	14
BAB IV PENGUJIAN	16
A. Uji <i>Black Box</i> Internal	16
B. Uji <i>Black Box</i> dengan Partisipan	17
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	18
A. Kesimpulan.....	18
B. Saran.....	18
DAFTAR PUSTAKA	19
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	20