

PERANCANGAN DESAIN ANTARMUKA DAN PENGALAMAN PENGGUNA PADA MEDIA PEMBELAJARAN ANATOMI TULANG BERBASIS MOBILE APP MENGGUNAKAN VISUALISASI 3D DAN VIRTUAL REALITY

SKRIPSI



Disusun oleh:

Mirza Putri Maharani

17/410476/TK/45833

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA**

2021