

DAFTAR PUSTAKA

Alwi, Hasan. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (Edisi Ketiga)*. Jakarta : Balai Pustaka.

Chaer, Abdul. 1995. *Pengantar Semantik Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.

_____ dan Leoni Agustina. 1995. *Sosiolinguistik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Damayanti, Wening. 2005. “Register Komunitas Musik pada beberapa Restoran dan Hotel Berbintang di Kodya Surakarta”. skripsi. Solo. Fakultas Ilmu Budaya Universitas Negeri Surakarta.

Fatmaningsih, Endah. 2003. “Register Reporter Sepakbola”. Skripsi. Solo. Fakultas Ilmu Budaya Universitas Negeri Surakarta.

Hartiningsih. 1999. “Register Kepecintaalaman: Pendakian Gunung, Panjat Tebing, dan Penelusuran Gua”. Skripsi. Fakultas Ilmu Budaya Universitas Gadjah Mada.

Keraf, Gorys. 1997. *Komposisi: Sebuah Pengantar Kemahiran Bahasa*. Ende: Nusa Indah.

Kesuma, Tri Mastoyo Jati. 2007. *Pengantar (Metode) Penelitian Bahasa*. Yogyakarta: Carasvatibooks.

Kridalaksana, Harimurti. 1982. *Kamus Linguistik*. Jakarta: PT. Gramedia

Nugroho. 2000. “Register Chatting di dalam Internet”. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.

Susilo, Wahyu Margianto. 2020. “Register Bidang Esports dalam Game Mobile Legends: Bang Bang”. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada. Tidak diterbitkan.

Pateda, Mansoer. 1987. *Sosiolinguistik*. Bandung: Angkasa.

Prastinindya. 2007. “Register Pertelevisian sebagai Bentuk Variasi Bahasa”. Skripsi. Yogyakarta: Sanata Dharma University Press.

Priyana, Eka. 2006. “Register Perbengkelan Sepeda Motor”. Skripsi. Yogyakarta. FBS UNY

Santoso, J. 2003. *Diktat Pegangan Kuliah Semantik*. Yogyakarta: FBS UNY.



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

REGISTER BIDANG ESPORTS DALAM GAME DEFENSE OF THE ANCIENT 2

BIMA SETIAJI, Drs. Ariyanto, M.Hum.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Setiawan, Lorensius Eko. 2017. “Register dalam Penyiaran Radio”. Skripsi. Yogyakarta.
Fakultas ilmu budaya Universitas Sanata Dharma.

Wardhaugh, Ronald. 2006. *An Introduction to Sociolinguistics*. Edisi kelima. Oxford: Blackwell
Publishing Ltd.



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

REGISTER BIDANG ESPORTS DALAM GAME DEFENSE OF THE ANCIENT 2
BIMA SETIAJI, Drs. Ariyanto, M.Hum.
Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR LAMAN

<https://www.youtube.com/c/WxCIndonesia> diakses pada 14 Maret 2020- 24 Februari 2021

<https://iespl.id/> diakses pada pukul 20.00, 22 Mei 2020

<http://digilib.fib.ugm.ac.id/> diakses pada pukul 21.30, 19 Agustus 2020

<http://etd.repository.ugm.ac.id/> diakses pada pukul 21.30, 19 Agustus 2020

<https://repository.usd.ac.id> diakses pada pukul 21.30, 19 Agustus 2020

<https://digilib.uns.ac.id> diakses pada pukul 21.30, 19 Agustus 2020

<https://Revivaltv.id/tag/planetesports/> diakses pada pukul 19.30, 14 Februari 2021



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

REGISTER BIDANG ESPORTS DALAM GAME DEFENSE OF THE ANCIENT 2
BIMA SETIAJI, Drs. Ariyanto, M.Hum.
Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

SUMBER DATA

Defense of The Ancient 2

Beyond The Summit Pro Series” season 3 yang diadakan pada tanggal 12-27 bulan September 2020.