



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iii
PRAKATA.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Avesbox.....	9
3.2 Sistem Informasi Pemesanan.....	9
3.3 Jual Beli.....	10
3.4 Sistem .....	10



3.4.1 Elemen Sistem .....	10
3.4.2 Karakteristik Sistem.....	10
3.5 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	11
3.5.1 Perancangan Sistem .....	12
3.5.2 Analisis Sistem .....	12
3.5.3 Desain Sistem .....	13
3.5.4 Implementasi Sistem.....	13
3.6 Use Case Diagram .....	13
3.7 Activity Diagram .....	14
3.8 Basis Data.....	15
3.9 Internet.....	16
3.10 Web .....	16
3.10.1 Web Browser .....	16
3.10.2 Web Server .....	16
3.11 Perangkat Lunak Sistem.....	17
3.11.1 HTML.....	17
3.11.2 CSS .....	17
3.11.3 Javascript .....	17
3.11.4 ReactJS.....	18
3.11.5 Axios.....	18
3.11.6 API.....	18
3.11.7 Redux .....	18
3.12 Alat Implementasi .....	19
3.12.1 Visual Studio Code .....	19



3.12.2 DBeaver .....	19
3.12.3 Figma .....	19
3.12.4 Draw.io .....	19
3.13 Pengujian <i>Usability</i> .....	20
3.14 <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	20
3.15 Penilaian <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	21
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>22</b>
4.1 Analisis Sistem .....	22
4.1.1 Analisis Masalah.....	22
4.1.2 Analisis Pengguna Sistem.....	23
4.1.3 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	23
4.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	24
4.2 Perancangan Sistem.....	24
4.2.1 Perancangan Proses.....	24
4.2.2 Perancangan Struktur Menu.....	37
4.2.3 Perancangan Antarmuka Pengguna .....	39
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>	<b>51</b>
5.1 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun .....	51
5.2 Implementasi Perangkat Keras Pembangun .....	51
5.3 Implementasi Antarmuka .....	52
5.3.1 Admin .....	52
5.3.2 Peternak .....	60
5.3.3 Komponen.....	67
<b>BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>87</b>



6.1 Skenario Pengujian.....	87
6.2 Hasil Pengujian.....	88
6.2.1 Hasil Pengujian <i>Role Admin</i> .....	88
6.2.2 Hasil Pengujian <i>Role Peternak</i> .....	95
6.3 Hasil Pengujian Sistem Terhadap Pengguna.....	107
6.3.1 Pengerjaan <i>Task Scenario</i> .....	107
6.3.2 Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	111
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....	114
7.1 Kesimpulan.....	114
7.2 Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA.....	115
LAMPIRAN.....	118