

DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	2
I.3. Tujuan Penelitian	3
I.4. Batasan Masalah	3
I.5. Manfaat Penelitian	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
II.1. Keperawatan Spesialis <i>Intensive Care Unit</i> (ICU).....	4
II.2. Metode Pelatihan Keperawatan Spesialis ICU secara Umum	5
II.3. Perkembangan Teknologi <i>Virtual Reality</i>	5
II.4. <i>Virtual Reality</i> sebagai Media Latih dalam Keperawatan	10
II.5. Kajian Stimulus Visual dan Audial dalam Lingkungan Virtual	11
II.6. Metode Kualitatif.....	12
BAB III	15
DASAR TEORI	15
III.1. Virtual Reality	15
III.2. Video 360°	22
III.3. Distorsi Visual	27



III.4. Ambisonik	33
III.5. Binaural	36
III.6. <i>Head-Related Transfer Function</i> (HRTF)	37
III.7. Sensasi dan Persepsi	38
III.8. Pengukuran Kualitas <i>Virtual Reality</i> Secara Subjektif	43
III.8.1. Kualitas Visual <i>Virtual Reality</i>	43
III.8.2. Kualitas Audial <i>Virtual Reality</i>	44
III. 9. Skala Likert	44
III.10. Data Interval	45
III.11. Analisis Data Statistik Deskriptif	49
BAB IV	51
PELAKSANAAN PENELITIAN	51
IV.1. Alat dan Bahan Penelitian	51
IV.1.1. Alat Penelitian	51
IV.1.2. Bahan Penelitian	61
IV.2. Tata Laksana Penelitian	62
IV.3. Studi Literatur	63
IV.4. Pembuatan Stimulus Lingkungan Virtual	63
IV.4.1. Pembuatan Stimulus Visual dengan <i>Unity</i>	65
IV.4.2. Pembuatan Stimulus Audial dengan <i>DAW Reaper</i>	70
IV.5. Formulasi Kuesioner	75
IV.6. Persiapan Eksperimen	80
IV.6.1. <i>Virtual Reality</i> FOVE HMD	80
IV.6.2. <i>Virtual Reality</i> HTC Vive Series	82
IV.7. Pengambilan Data	86
IV.8. Pengolahan Data	87
IV.9. Analisis Data	91
BAB V	93
PEMBAHASAN	93
V.1. Stimulus Visual dan Audial	93
V.2. Pemilihan <i>Open-back Headphone</i>	95
V.3. Hasil Pengolahan Data	97



V.3.1. Biodata Responden	97
V.3.2. Data Persepsi Responden terhadap Kualitas Visual <i>Virtual Reality</i> ...	99
V.3.3. Data Persepsi Responden terhadap Kualitas Audial <i>Virtual Reality</i>	100
V.3.4. Data Persepsi Responden terhadap Evaluasi Sistem <i>Virtual Reality</i>	101
V.4. Analisis Kualitas <i>Virtual Reality</i> FOVE HMD dan HTC Vive Series	103
V.4.1. Analisis Kualitas Visual <i>Virtual Reality</i> FOVE HMD dan HTC Vive Series.....	103
V.4.2. Analisis Distorsi Visual <i>Virtual Reality</i> FOVE HMD dan HTC Vive Series.....	104
V.4.3. Analisis Data Kualitas Audial <i>Virtual Reality</i> FOVE HMD dan HTC Vive Series	115
V.4.4. Analisis Data Evaluasi Sistem <i>Virtual Reality</i> FOVE HMD dan HTC Vive Series	116
V.5. Perbedaan Hasil Penggunaan VR FOVE HMD dan HTC Vive Series...	121
BAB VI	122
KESIMPULAN DAN SARAN.....	122
VI.1. Kesimpulan	122
VI.2. Saran.....	122
DAFTAR PUSTAKA	124
LAMPIRAN.....	133
Lampiran 1. Formulir Kuesioner Penelitian Lingkungan Virtual Ruang ICU	133
Lampiran 2. Kode Sumber <i>ViewInside</i>	137
Lampiran 3. Kode Sumber <i>Playback</i>	139
Lampiran 4. Kode Sumber <i>Exposure Artifacts Correction</i>	139

