

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan	v
Prakata	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	x
Intisari	xi
<i>Abstract</i>	xii
 BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian	8
 BAB II. TINJAUAN DAN TELAAH PUSTAKA	
A. Tinjauan Pustaka	9
B. Landasan Teori	11
 BAB III. METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	18
B. Sistematika Penulisan	22
 BAB IV. PEMILIHAN DAN IDENTIFIKASI KARAKTER	
A. Dasar Pemilihan Karakter	24
B. Identifikasi Karakter	27
1. Midoriya Izuku	27
2. Bakugou Katsuki	28
3. Eren Yeager	29
4. Levi Ackerman	29
5. Gon Freecss	30
6. Killua Zoldyck	30
 BAB V. ANALISIS KARAKTER	
A. Analisis Karakter	32
1. Midoriya Izuku	32
2. Bakugou Katsuki	33
3. Eren Yeager	36
4. Levi Ackerman	37
5. Gon Freecss	38
6. Killua Zoldyck	41
 BAB VI. RESEPSI PENGGEMAR TERHADAP KARAKTER ANIME SHOUNEN	
A. Hasil Diskusi dan Dinamika Resepsi	43
B. Keterikatan Penggemar Terhadap Karakter	49

C. Komparasi Karakter	58
D. Tren di Kalangan Penggemar Tentang Tipe Karakter	60
BAB VII. PENUTUP	
A. Kesimpulan	63
B. Rekomendasi	64
KEPUSTAKAAN	65
LAMPIRAN	67