



**ANALISIS DESAIN GAMIFIKASI UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI DAN ENGAGEMENT KARYAWAN MENJALANKAN SISTEM**

**INSENTIF PENJUALAN DI JARINGAN NASIONAL APOTEK K-24**  
ENDAH EKAYANI, Ertambang Nahartyo, Dr., M.Sc., CMA., Ak., CA.,  
Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**ANALISIS DESAIN GAMIFIKASI UNTUK MENINGKATKAN**

**MOTIVASI DAN *ENGAGEMENT* KARYAWAN**

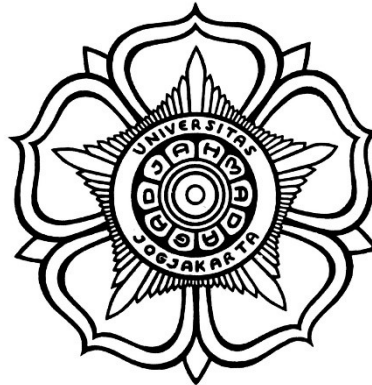
**MENJALANKAN SISTEM INSENTIF PENJUALAN DI**

**JARINGAN NASIONAL APOTEK K-24**

**Tesis**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S-2

Program Studi Magister Manajemen



Diajukan oleh

**Endah Ekayani**

19/447568/PEK/24869

**Kepada**

**FAKULTAS EKONOMIKA DAN BISNIS**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**2021**