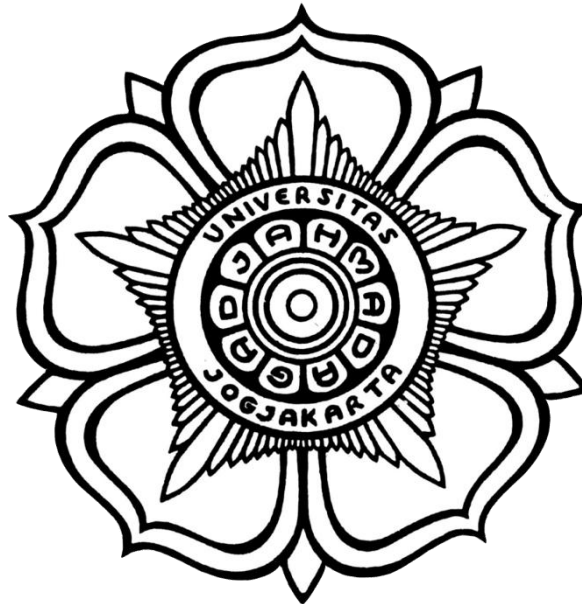


**ANALISIS METODE *USABILITY TESTING* DALAM
MEMAINKAN *VIDEO GAME* MENGGUNAKAN PERANTI
KEYBOARD-MOUSE STANDAR DAN *GAMEPAD* LOGITECH
F310 PADA MAHASISWA DTETI UGM**

SKRIPSI



Disusun oleh :

AFFAN WIDYAN
11/319156/TK/38287

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2015**