

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, Ronald H. 1987. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Terjemahan Yusufhadi Miarso, dkk. Jakarta: PAU-UT
- Asnawir dan Basyiruddin Usman. 2002. *Media Pembelajaran* Jakarta: Ciputat Pers
- Arief S. Sadiman, dkk. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arsyad, Azhar. 2011, *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Baharuddin dan Wahyuni, E.N. 2012. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Bustaman, Burmansyah. 2001. *Web design dengan macromedia flash mx 2004*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Dagun, Save M. 2006. *Kamus Besar Ilmu Pengetahuan*. Jakarta: Lembaga Pengkajian Kebudayaan Nusantara (LPKN).
- Daryanto. 2010 . *Belajar dan Mengajar*. Jakarta : Yrama Widya
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung: Nurani Sejahtera
- Hamalik, Oemar. H. 1995 . *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung: Bumi Aksara.
- Heinich (dalam Arsyad, 2002: 4) “*Media pembelajaran adalah*”
<https://bagawanabiyasa.wordpress.com/2013/05/26/media-pembelajaran/>
(diakses 21 oktober 2015)
- Harjanto. 2008. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Inspirasi Digital. 2013. “*Mengenal Jenis Animasi*”. <http://inspirasiidigital.com/mengenal-jenis-animasi.html> (diakses tanggal 21 oktober 2015)
- Kemp (dalam Yamin, 2010: 46) “*Arti Pembelajaran*”
<https://anrusmath.wordpress.com/2008/08/16/pengembangan/> (diakses 22 oktober 2015)
- Mayer, R. E., 2009. *Multimedia Learning: Prinsip-prinsip dan Aplikasi*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Pratista, Himawan. 2008. *Memahami Film*. Yogyakarta: Homerian Pustaka

Pusdiklat BKKBN tahun 1998 “*Komunikasi*”

www.bkkbn.go.id (diakses 24 oktober 2015)

Robin, Linda. 2001. *Menguasai Pembuatan animasi dengan Macromedia Flash*. Jakarta: Elek Media Komputindo.

Raigeluth (dalam Yamin, 2010: 24) “*Arti pembelajaran*”.
<https://kkgsatubojonegoro.wordpress.com/2012/09/09/mari-memahami-model-model-pembelajaran-dan-sintaknya/> (diakses 24 Oktober 2015)

Subarinah, Sri. 2006. *Inovasi Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Depdiknas

Smith, Mark K. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Mirza Media Pustaka

Sanjaya, W. 2006. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Sugihartono, dkk. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press

Suciadi, Andreas Andi. 2003. *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash MX*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.

Sudjana, N. 1997. *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Suyanto, M. 2005. *Strategi Perancangan Iklan Televisi Perusahaan Top Dunia*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Syukur, F. 2008. *Teknologi Pendidikan*. Semarang: Rasail Media Group

UU No. 20 tahun 2003 “*Sistem Pendidikan Nasional*”

www.kemenag.go.id (diakses 26 Oktober 2015)

Vaughan, Tay. 2004. *Multimedia: Making It Work*. Edisi keenam. Yogyakarta : Andi

Yamin dan Sanan. 2010. *Panduan Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*. Jakarta: GP PRESS