

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN KARYA.....	5
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Video	8
3.2 Video Pembelajaran	11
3.3 Multimedia	20
3.3.1 Model Multimedia Pembelajaran	22
3.3.2 Prinsip-prinsip Multimedia Pembelajaran	25
3.3.3 Metode Penelitian Pengembangan Karya Multimedia.....	27
3.4 Animasi	29
3.4.1 Animasi Komputer	32
3.5 Teknik Pengambilan Gambar	34
3.6 <i>Compositing</i>	36
3.7 <i>Editing</i>	38
3.8 Matematika.....	38
3.9 Transformasi.....	39
3.9.1 Translasi	39
3.9.2 Refleksi	40
3.9.3 Rotasi	40
3.9.4 Dilatasi	41
BAB IV ANALISIS KARYA.....	42
4.1 Pra-produksi	42
4.1.1 Judul Karya	42
4.1.2 Penjelasan Bab	42
4.1.3 <i>Storyboard</i>	43
4.2 Produksi	45



4.3	Pasca-Produksi	51
4.3.1	<i>Editing</i>	52
4.3.2	Animasi 2 Dimensi.....	55
4.3.3	Animasi 3 Dimensi.....	57
4.3.4	Kerabat Kerja	57
BAB V PEMBAHASAN KARYA.....		60
5.1	Sekuen “ <i>Bumper</i> ”	60
5.2	Sekuen “Pembahasan Materi”	61
BAB VI PENUTUP		63
6.1	Kesimpulan	63
6.2	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA		65
LAMPIRAN.....		67