

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Permasalahan	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Pertanyaan Penelitian.....	3
E. Sasaran Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian.....	4
G. Keaslian Penelitian	5
H. Skematik Pola Pikir Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Teori Livabilitas Kawasan	8
B. Teori Ruang Terbuka Publik Linier.....	11
C. Perancangan Ruang Terbuka Publik	21
1. Rencana Tata Ruang Wilayah Surakarta Tahun 2011 – 2031.....	21

2.	Rencana Pembangunan Jangka Menengah Surakarta Tahun 2014-2018	22
3.	Yoshinobu Ashihara	22
4.	Kevin Lynch	29
5.	Hamid Shirvani	31
D.	Virtual Reality	37
1.	Model	39
2.	Simulasi	40
BAB III METODE PENELITIAN.....		42
A.	Pendekatan Penelitian.....	42
B.	Fokus	42
C.	Lokus.....	43
D.	Metode Penelitian	46
1.	Metode Pengumpulan Data.....	46
2.	Metode Pengolahan Data.....	53
3.	Metode Analisis	53
E.	Alat Dan Jalanya Penelitian	54
1.	Alat	54
2.	Jalanya penelitian	55
F.	Variabel Penelitian.....	57
G.	Skema Tahapan Penelitian.....	60
BAB IV GAMBARAN UMUM TAMAN SEKARTAJI		61
A.	Kondisi Fisik Dan Administratif Taman Sekartaji Surakarta.....	61
B.	Kondisi Topografi dan Hidrologi.....	61
C.	Penggunaan Lahan	62
D.	Kepadatan Penduduk Berdasarkan Pendidikan.....	63
E.	Kondisi Perekonomian.....	64

F.	Jaringan Jalan	64
G.	Arah Perkembangan Kawasan	65
BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		68
A.	Identifikasi Livabilitas Taman Sekartaji Surakarta	68
1.	Aktivitas Yang Dapat Dilakukan	71
2.	Perawatan	76
3.	Pembatasan Dan Pengembangan	78
4.	Jalur Pedestrian (<i>Pedestrian Ways</i>)	81
5.	Petunjuk Arah dan Tanda (<i>Signage</i>).....	84
6.	Dampak Bagi Lingkungan Sekitar	86
7.	Dampak Ekonomi Bagi Ruang Terbuka Publik	88
8.	Tempat Duduk Bagi Pengguna (<i>Bench</i>).....	90
9.	Kesenian Publik (<i>Public Art</i>).....	92
10.	Pencahayaan (<i>Lighting</i>)	94
11.	Vegetasi.....	96
12.	Air 98	
B.	Rekapitulasi Identifikasi Livabilitas Taman Sekartaji Surakarta	99
C.	Evaluasi Livabilitas Taman Sekartaji Surakarta	99
D.	Tiga Skenario Alternatif Perbaikan Ruang Terbuka Publik Linier	101
1.	Keseragaman Desain	101
2.	Skenario Alternatif Perbaikan Yoshinobu Ashihara	103
3.	Skenario Alternatif Perbaikan Kevin Lynch.....	104
4.	Skenario Alternatif Perbaikan Hamid Shirvani	105
E.	Simulasi Tiga Skenario Alternatif Perbaikan Ruang Terbuka Publik Linier	106
1.	Simulasi Skenario Alternatif Perbaikan Kepada Pengguna Taman Sekartaji	106

2. Simulasi Skenario Alternatif Perbaikan Kepada Warga Sekitar Taman Sekartaji.....	108
3. Simulasi Skenario Alternatif Perbaikan Kepada Pengguna Jalan.....	109
F. Hasil Simulasi.....	110
1. Teknis Simulasi Skenario Alternatif Perbaikan.....	110
2. Pengelompokan Data Hasil Simulasi.....	111
3. Pembahasan Data Hasil Simulasi.....	111
G. Hasil Penelitian.....	134
BAB VI KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	141
A. Kesimpulan.....	141
B. Rekomendasi.....	143
DAFTAR PUSTAKA.....	clvi
LAMPIRAN 1	clix

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1.	Skema Pola Pikir Penelitian	7
Gambar 2. 1.	Aktivitas Yang Dapat Dilakukan	13
Gambar 2. 2.	Jenis Perawatan	14
Gambar 2. 3.	Jenis Pembatasan Aktivitas	14
Gambar 2. 4.	Sistem Perjalanan.....	15
Gambar 2. 5.	Petunjuk Arah Dan Tanda.....	16
Gambar 2. 6.	Dampak Bagi Lingkungan Sekitar	17
Gambar 2. 7.	Tempat Duduk Bagi Pengguna	17
Gambar 2. 8.	Kesenian Publik	18
Gambar 2. 9.	Pencahayaan.....	19
Gambar 2. 10.	Vegetasi	20
Gambar 2. 11.	Air	20
Gambar 2. 12.	Hierarki Ruang Luar Publik-Semiprivat	25
Gambar 2. 13.	Variasi Ramp Dan Anak Tangga Ruang Luar	28
Gambar 3. 1.	Lokus Penelitian	43
Gambar 3. 2.	Fungsi Lahan Kawasan Taman Sekartaji Surakarta	44
Gambar 3. 3.	Gambaran Jalur Pedestrian Yang Terpotong dan Pejalan Kaki yang Berjalan di Bahu Jalan	45
Gambar 3. 4.	Fasilitas Taman Yang Tidak Terawat.....	46
Gambar 3. 5.	Skema Tahap Simulasi	53
Gambar 3. 6.	Pembagian Area Amatan.....	55
Gambar 3. 7.	Skema Tahap Penelitian	60
Gambar 4. 1.	Wilayah Kecamatan Jebres	61
Gambar 4. 2.	Peta Slum Area Dan risk Area Kecamatan Jebres.....	62
Gambar 4. 3.	Peta Tata Guna Lahan Kecamatan Jebres	63
Gambar 4. 4.	Pasar Mojosongo.....	64
Gambar 4. 5.	Peta Taitik Kemacetan Di Kecamatan Jebres	65
Gambar 4. 6.	Peta Arah Perkembangan Kawasan	67
Gambar 5. 1.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 1 Yoshinobu Ashihara.....	106
Gambar 5. 2.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 2 Kevin Lynch	106
Gambar 5. 3.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 3 Hamid Shirvani	107
Gambar 5. 4.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 1 Yoshinobu Ashihara.....	107
Gambar 5. 5.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 2 Kevin Lynch	107
Gambar 5. 6.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 3 Hamid Shirvani	107
Gambar 5. 7.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 1 Yoshinobu Ashihara.....	108
Gambar 5. 8.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 2 Kevin Lynch	108
Gambar 5. 9.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 3 Hamid Shirvani	109
Gambar 5. 10.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 1 Yoshinobu Ashihara.....	109
Gambar 5. 11.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 2 Kevin Lynch	109
Gambar 5. 12.	Rekam Layar Simulasi Alternatif 3 Hamid Shirvani	110



Gambar 6. 1.	Rekomendasi Aktivitas Yang Dilakukan.....	144
Gambar 6. 2.	Rekomendasi Perawatan.....	145
Gambar 6. 3.	Rekomendasi Pembatasan Dan Pengembangan.....	146
Gambar 6. 4.	Rekomendasi Jalur Pedestrian	147
Gambar 6. 5.	Rekomendasi Petunjuk Arah Dan Tanda	148
Gambar 6. 6.	Rekomendasi Dampak Bagi Lingkungan Sekitar	149
Gambar 6. 7.	Rekomendasi Dampak Ekonomi Bagi Ruang Terbuka Publik Linier	150
Gambar 6. 8.	Rekomendasi Tempat Duduk Bagi Pengguna	151
Gambar 6. 9.	Rekomendasi Kesenian Publik	152
Gambar 6. 10.	Rekomendasi Pencahayaan	153
Gambar 6. 11.	Rekomendasi Vegetasi.....	154
Gambar 6. 12.	Rekomendasi Air	155

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1.	Tabel Keaslian Penelitian.....	6
Tabel 2. 1.	Teori Livabilitas	10
Tabel 2. 2.	Kualitas Ruang Gerak Jalur Pejalan Kaki Stasioner Dan Mobile .	15
Tabel 2. 3.	Kriteria Ruang Terbuka Publik Linier.....	21
Tabel 2. 4.	Kriteria Ruang Terbuka Publik Linier dari Tiga Ahli Perancangan Ruang Terbuka Publik.....	37
Tabel 3. 1.	Variabel Penelitian	59
Tabel 4. 1.	Penduduk Berdasar Pendidikan.....	64
Tabel 5. 1.	Identifikasi Aktivitas Yang Dapat Dilakukan Pagi Hari (06.00-12.00)	71
Tabel 5. 2.	Identifikasi Aktivitas Yang Dapat Dilakukan Siang Hari (12.00-15.00)	72
Tabel 5. 3.	Identifikasi Aktivitas Yang Dapat Dilakukan Sore Hari (15.00-18.00)	73
Tabel 5. 4.	Identifikasi Aktivitas Yang Dapat Dilakukan Malam Hari (18.00-22.00)	74
Tabel 5. 5.	Identifikasi Perawatan di Taman Sekartaji Surakarta	76
Tabel 5. 6.	Identifikasi Pembatasan Dan Pengembangan di Taman Sekartaji Surakarta	78
Tabel 5. 7.	Jalur Pedestrian di Taman Sekartaji Surakarta	81
Tabel 5. 8.	Petunjuk Arah Dan Tanda di Taman Sekartaji Surakarta	84
Tabel 5. 9.	Dampak Bagi Lingkungan Sekitar di Taman Sekartaji Surakarta	86
Tabel 5. 10.	Dampak Ekonomi Bagi Ruang Terbuka Publik di Taman Sekartaji Surakarta	88
Tabel 5. 11.	Tempat Duduk Bagi Pengguna di Taman Sekartaji Surakarta.....	90
Tabel 5. 12.	Kesenian Publik di Taman Sekartaji Surakarta.....	92
Tabel 5. 13.	Pencahayaannya di Taman Sekartaji Surakarta	94
Tabel 5. 14.	Vegetasi di Taman Sekartaji Surakarta	96
Tabel 5. 15.	Air di Taman Sekartaji Surakarta.....	98
Tabel 5. 16.	Rekapitulasi Identifikasi Livabilitas Taman Sekartaji	99
Tabel 5. 17.	Tiga Konsep Alternatif Perbaikan Evaluasi Faktor Penurunan Livabilitas Taman Sekartaji	100
Tabel 5. 18.	Data Hasil Simulasi Skenario Konsep Alternatif Perbaikan	111
Tabel 5. 19.	Tanggapan Responden Terhadap Konsep Alternatif Perbaikan	112
Tabel 5. 20.	Karakteristik Responden Pengunjung Taman Sekartaji Berdasar Hasil Simulasi Virtual Reality.....	117
Tabel 5. 21.	Respon Pengunjung Taman Sekartaji Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Yoshinobu Ashihara	117

Tabel 5. 22.	Respon Pengunjung Taman Sekartaji Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Kevin Lynch	118
Tabel 5. 23.	Respon Pengunjung Taman Sekartaji Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Hamid Shirvani.....	119
Tabel 5. 24.	Karakteristik Responden Warga Sekitar Taman Sekartaji Berdasar Hasil Simulasi Virtual Reality	121
Tabel 5. 25.	Respon Warga Sekitar Taman Sekartaji Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Yoshinobu Ashihara	122
Tabel 5. 26.	Respon Warga Sekitar Taman Sekartaji Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Kevin Lynch	123
Tabel 5. 27.	Respon Warga Sekitar Taman Sekartaji Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Hamid Shirvani.....	124
Tabel 5. 28.	Karakteristik Responden Pengguna Jalan Tentara Pelajar Berdasar Hasil Simulasi Virtual Reality	126
Tabel 5. 29.	Respon Pengguna Jalan Tentara Pelajar Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Yoshinobu Ashihara	126
Tabel 5. 30.	Respon Pengguna Jalan Tentara Pelajar Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Kevin Lynch	127
Tabel 5. 31.	Respon Pengguna Jalan Tentara Pelajar Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Hamid Shirvani.....	128
Tabel 5. 32.	Karakteristik Responden Tuna Netra Berdasar Hasil Wawancara	130
Tabel 5. 33.	Respon Penyandang Tuna Netra Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Yoshinobu Ashihara	130
Tabel 5. 34.	Respon Penyandang Tuna Netra Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Kevin Lynch	131
Tabel 5. 35.	Respon Penyandang Tuna Netra Terhadap Skenario Alternatif Perbaikan Hamid Shirvani.....	132
Tabel 5. 36.	Karakteristik Responden Berdasar Hasil Simulasi Virtual Reality	134
Tabel 5. 37.	Tiga Konsep Skenario Alternatif Perbaikan Evaluasi Faktor Penurunan Livabilitas Taman Sekartaji	136
Tabel 5. 38.	Penjabaran Dan Penerapan Alternatif Perbaikan Kevin Lynch..	140