

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Pembatasan Masalah dan Asumsi	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1 Batik	8
3.2 Teori Warna	10
3.3 Visual Basic	11
3.5 Usabilitas	13
BAB IV METODE PENELITIAN	15
4.1 Objek Penelitian	15
4.2 Alat yang Digunakan	15
4.3 Tahapan Penelitian	16
4.3.1 Memahami Sistem	16
4.3.2 Membangun Model Konseptual	21
4.3.3 Melakukan Proses Pewarnaan	23

4.3.4 Membangun Basis Data Warna	23
4.3.5 Mengembangkan Metode Prediksi Hasil Pewarnaan	23
4.3.6 Melakukan Validasi Metode Prediksi Hasil Pewarnaan	24
4.3.7 Membangun Program Simulasi Warna Batik	24
4.3.8 Melakukan Validasi Algoritma Program	24
4.3.9 Melakukan Validasi Sistem Program	25
4.3.10 Analisis Program Simulasi Warna Batik	26
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	27
5.1 Hasil Proses Pewarnaan	27
5.2 Basis Data Warna	29
5.3 Metode Prediksi Hasil Pewarnaan	31
5.4 Validasi Metode Prediksi Hasil Pewarnaan	36
5.5 Program Simulasi Warna Batik	38
5.5.1 Antarmuka Program Simulasi Warna Batik	38
5.5.2 Algoritma Program Simulasi Warna Batik	45
5.5.3 Metode Program Simulasi Warna Batik	48
5.6 Validasi Algoritma Program	53
5.7 Validasi Sistem Program	56
5.7.1 Uji Validitas Kuesioner	56
5.7.2 Uji Reliabilitas	57
5.7.3 Penilaian <i>Usability Satisfaction</i>	58
5.8 Analisis Spesifikasi Program Simulasi Warna Batik	59
BAB VI PENUTUP	60
6.1 Kesimpulan	60
6.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	64