

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III DASAR TEORI	8
3.1 <i>Game</i>	8
3.1.1 <i>Platform Game</i>	9
3.1.2 <i>Genres Game</i>	10
3.2 Android.....	13
3.2.1 Sejarah Android	13
3.2.2 Versi Android.....	14
3.3 Unity	15
3.4 C#	16
3.5 CorelDRAW	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	19
4.1 Analisis	19
4.1.1 <i>Storyboard</i>	19
4.1.2 Target Pengguna.....	23

4.1.3	<i>Detail Game</i>	24
4.1.4	<i>Genre Game</i>	26
4.1.5	Analisis Kebutuhan Aplikasi.....	26
4.1.6	<i>Karakter Game</i>	27
4.2	Rancangan Desain Antarmuka	28
4.2.1	Rancangan <i>Splash Screen</i>	28
4.2.2	Rancangan <i>Main Menu</i>	29
4.2.3	Rancangan <i>Instruction</i>	29
4.2.4	Rancangan <i>Game Play</i>	30
4.2.5	Rancangan <i>Game Over</i>	30
4.2.6	Rancangan Ganti Arena	31
4.2.7	Rancangan <i>Shop</i>	31
4.2.8	Rancangan <i>Settings</i>	32
4.2.9	Rancangan <i>Challenges</i>	32
4.3	<i>Game Flow</i>	33
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		34
5.1	Spesifikasi Sistem.....	34
5.2	Implementasi Sistem	34
5.2.1	Pembuatan Karakter Monster.....	35
5.2.2	Pembuatan <i>Background</i>	41
5.2.3	<i>Splash Screen</i>	44
5.2.4	<i>Main Menu</i>	44
5.2.5	<i>Menu Shop</i>	45
5.2.6	<i>Menu Change Arena</i>	46
5.2.7	<i>Challenge Handler</i>	47
5.2.8	<i>Challenge Data</i>	48
5.2.9	<i>Save Load Data</i>	48
5.2.10	<i>Hole Handler</i>	49
5.2.11	Monster	49
5.2.12	<i>Bonus Round</i>	51
5.2.13	Menampilkan Skor dan Skor Tertinggi.....	52
5.2.14	Menampilkan <i>Gem</i> dan <i>Total Gems</i>	52

5.2.15	Menampilkan <i>Game Time</i>	53
5.2.16	<i>Crystal</i>	53
5.2.17	<i>Shop Items</i>	55
5.3	<i>Asset Game</i>	55
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		61
6.1	Hasil Perancangan	61
6.1.1	<i>Splash Screen</i>	61
6.1.2	<i>Main Menu</i>	61
6.1.3	<i>Instructions</i>	62
6.1.4	<i>Game Play</i>	62
6.1.5	<i>Game Over</i>	63
6.1.6	Ganti Arena	64
6.1.7	<i>Shop</i>	64
6.1.8	<i>Settings</i>	65
6.1.9	<i>Challenges</i>	65
6.2	Hasil Pengujian	65
BAB VII PENUTUP		70
7.1	Kesimpulan	70
7.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA		71