

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL BAHASA INDONESIA	i
HALAMAN JUDUL BAHASA INGGRIS	ii
HALAMAN JUDUL BAHASA KOREA	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
PEDOMAN TRANSLITERASI.....	xiii
INTISARI.....	xvii
<i>Abstract</i>	xviii
초록	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Rumusan Masalah	6
1.3.Tujuan Penelitian	6
1.4.Batasan Masalah	7
1.5.Manfaat Penelitian	7
1.6.Metode Penelitian	8

1.7.Kajian Pustaka.....	8
1.8.Sistematika Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Definisi Kebudayaan	10
2.2. Sejarah Permainan <i>Weiqi</i> , <i>Igo</i> , dan <i>Baduk</i>	15
2.2.1 Sejarah <i>Weiqi</i>	16
2.2.2 Sejarah <i>Igo</i>	18
2.2.3 Sejarah <i>Baduk</i>	19
BAB III PEMBAHASAN	22
3.1. Aturan-Aturan Dasar dalam Permainan 바둑 (baduk)	22
3.1.1 Papan 바둑 (Baduk) dan Batu Hitam dan Putih	22
3.1.2 Dua Pemain (Hitam Putih) Bergantian Meletakkan Batu	24
3.1.3 Memakan Batu Lawan dan Menguasai Wilayah	24
3.1.4 Permainan Selesai Jika Semua Wilayah Telah Diklaim atau Salah Satu Pemain Mengundurkan Diri	25
3.1.5 Mengetahui Istilah-Istilah dalam Permainan	26
3.2. Langkah-Langkah Dasar dalam Permainan 바둑 (baduk)	26
3.2.1 Menemukan Lawan Bermain	26
3.2.2 Memilih Warna	27
3.2.3 Meletakkan Batu Pertama	29
3.2.4 Menentukan Strategi	32

3.2.5 Mengakhiri Permainan	43
3.2.6 Menghitung Poin Permainan.....	44
3.3 Istilah-Istilah Dasar yang Sering Muncul dalam Permainan 바둑 (baduk)	47
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	60
4.1. Kesimpulan	60
4.2. Saran	67
 DAFTAR PUSTAKA	 68
DAFTAR LAMAN	69
요약	70
SURAT PERNYATAAN	78