



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN TUGAS	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xxi
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB 1	1
I.1. Latar Belakang Penelitian	1
I.2. Perumusan dan Batasan Masalah	3
I.2.1 Perumusan Masalah	3
I.2.2 Batasan Masalah	3
I.3. Tujuan	4
I.4. Manfaat	4
BAB 2	5
BAB 3	6
III.1 Penglihatan Binokular	6
III.2 Optika Geometri	11



III.3	Metode Penayangan Citra secara Stereoskopik 3D	12
III.4	Rekayasa Bayangan secara Stereoskopik 3D	17
III.5	Disparitas pada Penayangan Citra secara Stereoskopik 3D	20
BAB 4	21
IV.1.	Alat dan Bahan Penelitian	21
IV.2.	Tata Laksana Penelitian.....	21
IV.2.1.	Studi Literatur	21
IV.2.2.	Pemodelan Matematis Pertunjukan Bayangan secara Stereoskopik 3D	22
IV.2.3.	Analisis Hubungan Posisi Antar Elemen terhadap Posisi Bayangan 3D	22
IV.2.4.	Penentuan <i>Sweet Spot</i> Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Bersudut	30
IV.3.	Rencana Analisis Hasil.....	33
BAB 5	34
V.1.	Pemodelan Matematis Pertunjukan Bayangan secara Stereoskopik 3D	34
V.2.	Analisis Hubungan Posisi Antar Elemen terhadap Posisi Bayangan 3D	38
V.2.1.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P Pada Sumbu- x (x_P), Terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Posisi Pengamat Sepanjang Sumbu- x (x_E) Pada Beberapa Variasi Besar Sudut Bukaan Layar.....	38
V.2.2.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P Pada Sumbu- z (z_P), Terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Posisi Pengamat Sepanjang Sumbu- x (x_E) Pada Beberapa Variasi Besar Sudut Bukaan Layar.....	45
V.2.3.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P Pada Sumbu- x (x_P), Terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Posisi	



	Pengamat Sepanjang Sumbu-z (z_E) Pada Beberapa Variasi Besarnya Sudut Buka Layar.....	50
V.2.4.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P Pada Sumbu-z (z_P), Terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Posisi Pengamat Sepanjang Sumbu-z (z_E) Pada Beberapa Variasi Besarnya Sudut Buka Layar.....	57
V.2.5.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P Pada Sumbu-x (x_P), Terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Nilai Jarak Antar Sumber Cahaya ($x_{L1} - x_{L2}$) Pada Beberapa Variasi Besarnya Sudut Buka Layar	62
V.2.6.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P Pada Sumbu-z (z_P), Terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Nilai Jarak Antar Sumber Cahaya ($x_{L1} - x_{L2}$) Pada Beberapa Variasi Besarnya Sudut Buka Layar	67
V.2.7.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P pada Sumbu-z (z_P) saat Nilai Koordinat Sumbu-x Objek P berada pada $x = 5 \text{ cm}$, terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Posisi Pengamat Sepanjang Sumbu-x (x_E) Pada Beberapa Variasi Besarnya Sudut Buka Layar	73
V.2.8.	Analisis Pengaruh Perubahan Posisi Objek P pada Sumbu-z (z_P) saat Nilai Koordinat Sumbu-x Objek P berada pada $x = 5 \text{ cm}$, terhadap Posisi Bayangan 3D P' Untuk Beberapa Posisi Pengamat Sepanjang Sumbu-z (z_E) Pada Beberapa Variasi Besarnya Sudut Buka Layar	76
V.3.	Penentuan <i>Sweet Spot</i> Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Bersudut.....	80
BAB 6	90
VI.1.	Kesimpulan.....	90
VI.2.	Saran	94



DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN A	96
A.1. Pemodelan Matematis Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Datar.....	96
A.2. Pemodelan Matematis Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Datar Bersudut.....	101