

## DAFTAR PUSTAKA

- Adinata, B. D., Virtualisasi Legenda Roro Jonggrang Menggunakan Blender, *Skripsi*, Departemen Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Indonesia, Depok
- Ahmed, M., 2013, Physical Server And Virtual Server: The Performance Trade-Offs, *European Journal Scientific Daffodil Institute of Information Technology*, Bangladesh.
- Arizky, S. N., 2015, Implementation of Virtual Data Center On XenServer Using Dedicated and Dynamic Resource Allocation, *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika Instrumentasi FMIPA UGM.
- Citrix, 2015, *Citrix XenServer 6.5 Quick Start Guide*, Citrix System Inc., United States of America.
- Deliusno, 2011, Apa itu Virtualisasi Data Center ?, <http://www.jagatreview.com/2011/02/apakah-itu-virtualisasi-data-center/>, diakses 13 April 2015.
- Hamami, F., 2014, Pengertian XenServer (XEN), <https://fuadgoinet.wordpress.com/2014/11/29/pengertian-xenserver-xen/>, diakses 14 April 2015.
- Jariyah, A., 2012, Perbandingan full virtualization dan para virtualization untuk mendukung efisensi energy, *Skripsi*, Jurusan Teknik Komputer Departemen Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Indonesia, Depok.
- Komputer, W., 2011, *Kupas Tuntas Berbagai Aplikasi Generasi Cloud Computing*, edisi 1, penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Kumoro, S. W., 2013, Server Virtualization Analysis On Proxmox, OpenStack, and, Eucalyptus, Using Comparison Method In Resource, *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika Instrumentasi FMIPA UGM.
- Locus Cloud Service, 2010, Perbedaan Antara Virtualisasi dan Cloud Computing, <http://www.locus.co.id/?pg=13>, diakses 21 Maret 2015.

Malubaya, B. W. K., Rumagit, A. M., Lumenta, A. S. M., Sugiarto, B. A., 2014, Perancangan PC Cluster Untuk Render Animasi 3D, *E-journal Teknik Elektro dan Komputer (2014)*, ISSN 2301-8402

Nisa, G.A., 2012, Cloud Computing Deployment Model, <http://www.purwadhikapress.com/cloud-computing-deployment-model.html>, diakses pada 21 Maret 2015.

Prescott, B., 2015, Blender 2.74: Animation Software Features Worth Knowing, <http://www.animationcareerreview.com/articles/blender-274-animation-software-features-worth-knowing>, diakses 9 Juni 2015.

Priyono, D. T., Purnama B. E., dan Sukadi, Pembangunan Server Proxy Squid Menggunakan Ubuntu Server 11.10 Pada Sekolah Tinggi Keguruan Ilmu Pendidikan PGRI Pacitan, *Indonesian Journal on Networking and Security*, ISSN: 2302-5700.

Riassetiawan, M., 2012, *Cloud Computing*, workshop, Fakultas Teknik UGM.

Santoso, B. A., 2015, Ubuntu 15.04 Vivid Vervet Sudah Rilis, <http://poss.cs.upi.edu/2015/04/ubuntu-15-04-vivid-vervet-sudah-dirilis/>, diakses 6 Juni 2015.

Sari, S. P., 2015, Virtual Machine Optimization In Data Center With XenServer, *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika Instrumentasi FMIPA UGM.

Setiawan, C., 2011, *Tipe-Tipe Cloud Computing*, <http://candra.unsri.ac.id/?p=499>, diakses pada tanggal 5 Maret 2015.

Sofana, I., 2012, *Teori dan Praktek Cloud Computing*, Informatika, Bandung.

Suryono, T., Afif, M F., 2012, *Pembuatan Prototype Virtual Server Menggunakan Proxmox Untuk Optimalisasi Resource Hardware di NOC FKIP UNS*, FKIP UNS.

Waloeyo, Y.J., 2012, *Cloud Computing-Aplikasi Berbasis Web yang Mengubah Cara Kerja dan Kolaborasi Anda Secara Online*, edisi 1, penerbit ANDI, Yogyakarta.

Wei, B., Lin, C., dan Kong, X., 2011, Dependability Modeling Analysis for the Virtual Data Center of Cloud Computing, *2011 IEEE International on High Performance Computing and Communications*, pp.784-789.

Xen, 2015, Xen Project Software Overview, [http://wiki.xen.org/wiki/Xen\\_Project\\_Software\\_Overview](http://wiki.xen.org/wiki/Xen_Project_Software_Overview), diakses 14 April 2015.