

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN RANGKA AUTOMATIC VENDING MACHINE

Taufik Budiarto¹, Heru Santoso Budi Raharjo²

INTISARI

Latar Belakang : Keberadaan mesin penjual otomatis (vending machine) seakan bagian tak terlupakan dari sudut jalan, stasiun kereta, terminal bus, gedung-gedung kampus, dan setiap fasilitas umum. Intinya keberadaannya hampir bisa ditemukan di mana-mana disetiap Negara maju. Barangkali jika dicoba dianalogikan, vending machine ini mirip dengan pedagang kaki lima ala Indonesia. Bedanya di vending machine, segala proses jual beli dilakukan sendiri oleh sang pembeli. Sang pembeli yang ingin membeli barang tinggal memasukkan uang dalam jumlah tertentu sesuai harga yang tertera. Pilih produk yang ingin dibeli (biasanya dengan cara menekan tombol di dekat produk yang diinginkan), kemudian produk yang diinginkan akan keluar, jika ada uang kembalian maka uang kembalian akan keluar di bagian box uang kembalian, selesai. Indonesia sebagai Negara berkembang juga tidak boleh ketinggalan akan teknologi yang memang berkembang sangat pesat. Diera globalisasi dan pasar bebas Indonesia harus berbenah agar dapat bersaing di dunia pasar global. Salah satu cara untuk mengimbangi pesatnya perkembangan ekonomi maka Indonesia juga harus mampu membuat vending mesin seperti di Negara-negara maju lain.

Tujuan : Di dalam penelitian ini dilakukan perancangan dan pembuatan automatic vending machine untuk makanan ringan. Penelitian ini bertujuan untuk membuat Automatic Vending Machine. Peneliti menggunakan *coil* sebagai penerima gerak motor dan meneruskan untuk menggerakkan produk.

Hasil dan Pembahasan : Dari penelitian yang telah dilakukan didapat hasil bahwa vending mesin berhasil dibuat dengan ukuran 92 x 94 x 62 dan bahan baja bentuk plat dan profil *hollow*. *Coil* yang digunakan sebagai landasan produk.

¹ Mahasiswa Program Studi Teknik Mesin dan Industri, Fakultas Teknik, Universitas Gadjah Mada

² Dosen Program Studi Teknik Mesin dan Industri, Fakultas Teknik, Universitas Gadjah Mada

DESIGNING AND MANUFACTURING OF AUTOMATIC VENDING MACHINE FRAMEWORK

Taufik Budiarto¹, Heru Santoso Budi Raharjo²

ABSTRACT

Background : The existence of a vending machine (vending machine) as if part unforgettable of a street corner , a train station , bus terminal , campus buildings , and every public facilities .The point of its existence could almost found in so many places luminance developed countries . vending machine it was similar to the street vendors indonesia .The difference in vending machine , all the process of buying and selling is performed alone by the buyers .The buyers who wanted to purchase goods just put money in a specified number of according to the stamped .Select the product who want to bought (usually by means of a press buttons near the desired product is) , then the desired product is going out , if there is money left in change in change then money will be out at the box of money left in change , finished . Indonesia as developing countries should not be technology behind will that really develops very rapidly .In this era of globalization and the free market in indonesia should get organized to compete in the world the global market .One way to offset the growth of economic and indonesia must also be able to make vending machine as in other developed countries .

Objetive: In the study is done design and making atomatic vending machine for light meals .This study aims to to make automatic vending machine .Researchers used a coil as a recipient of motion a motorcycle and mneruskan in order to run products

Result: A research has done obtained the result that vending machine successfully created with size 92 x 94 x 62 and steel materials the form of plate and profile a hollow.A coil who used as a products.

¹ Engineering Student School of Engineering Faculty of Gadjah Mada University

² Engineering Lecturer School of Engineering Faculty of Gadjah Mada University