

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN TUGAS	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xvii
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
I. PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Perumusan Masalah dan Batasan Masalah	2
I.2.1. Perumusan Masalah	2
I.2.2. Batasan Masalah	3
I.3. Tujuan	4
I.4. Manfaat	4
II. TINJUAAN PUSTAKA	5
III. DASAR TEORI	8
III.1. Proses Mata untuk Melihat	8
III.2. <i>Subtended Angle</i>	8
III.3. Disparitas/ <i>Retinal Disparity</i>	10
III.4. Metode Penayangan Secara Stereo <i>Anaglyph 3D</i>	10
III.5. Optika Geometri	11
III.6. <i>Parallax</i>	13
III.7. Layar Berkurva	16
IV. PELAKSANAAN PENELITIAN	17

IV.1. Alat dan Bahan Penelitian	17
IV.2. Tata Laksana Penelitian	17
IV.2.1. Studi Literatur	18
IV.2.2. Perancangan Set I Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva	18
IV.2.3. Analisis Rancangan Set I Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva	19
IV.2.4. Perancangan Set II Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva	22
IV.2.5. Analisis Set II Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva	29
IV.3. Rencana Analisis Hasil	31
V. HASIL DAN PEMBAHASAN	32
V.1. Rancangan Set I Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva	32
V.2. Analisis Set I Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva ..	32
V.2.1. Penentuan Variasi XP dan ZP untuk Analisis Set I	33
V.2.2. Pengaruh Variasi Posisi XP dan XE	35
V.2.3. Pengaruh Variasi Posisi XP dan ZE	43
V.2.4. Pengaruh Variasi Posisi ZP dan XE (Objek di Tengah Layar)	48
V.2.5. Pengaruh Variasi Posisi ZP dan XE (Objek Tidak di Tengah Layar)	53
V.2.6. Pengaruh Variasi Posisi ZP dan ZE (Objek di Tengah Layar)	57
V.2.7. Pengaruh Variasi Posisi ZP dan ZE (Objek Tidak di Tengah Layar)	61
V.2.8. Ilustrasi Analisis Pengaruh Set I	65
V.3. Rancangan Set II Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva	69
V.4. Analisis Set II Pertunjukan Bayangan 3D dengan Layar Berkurva..	82

V.4.1.	Penentuan Variasi XP dan ZP untuk Analisis Set II ...	82
V.4.2.	Pengaruh Variasi Posisi XP	85
V.4.3.	Pengaruh Variasi Posisi ZP (Objek di tengah layar) ...	93
V.4.4.	Pengaruh Variasi Posisi ZP (Objek Tidak di Tengah Layar)	95
V.4.5.	Ilustrasi Analisis Pengaruh Set II	97
VI. KESIMPULAN DAN SARAN		99
VI.1.	Kesimpulan	99
VI.2.	Saran	107
DAFTAR PUSTAKA		115
LAMPIRAN		
A.	Penurunan Vertical Subtended Angle	116
B.	Penurunan Rumus Optika Geometri	117
C.	Analisis Posisi Bayangan 3D	128