

Intisari

Augmented Reality (AR) merupakan teknologi yang mampu menyajikan informasi objek nyata dengan menambahkan objek virtual. AR memungkinkan bentuk penyajian informasi yang interaktif salah satunya melalui permainan. MUSEAR Quiz adalah salah satu aplikasi permainan yang telah dikembangkan sebelumnya untuk museum. Namun dengan perubahan koleksi objek museum muncul kesulitan ketika akan dilakukan penambahan ataupun perubahan isi data. Hal ini dikarenakan aplikasi MUSEAR QUIZ yang masih berbasis perangkat *standalone* yaitu semua data yang digunakan diletakkan pada perangkat pengguna. Oleh karena itu, diperlukan penggunaan *Web Service* yang mampu mengubah konten basis data pada kuis secara otomatis. Bahasa pemrograman *server* tidak dapat dilakukan pada perangkat bergerak, maka dari itu digunakan *Web Service Restful* berbasis JSON pada prototipe ini.

Hasil dari pengembangan prototipe ini adalah penggunaan *Web Service Restful* berbasis JSON pada basis data *online* melalui kuis berbasis AR dapat menjadi solusi perubahan konten aplikasi yang lebih efisien, optimal, dan menyeluruh.

Kata kunci: *Augmented Reality, Web Service, Markerless, Quiz, Bergerak Devices, Museum*

Abstract

Augmented Reality (AR) is a technology that is capable of presenting a real object information by adding virtual objects. AR allows interactive forms of presentation of information that one of them through the game. MUSEAR QUIZ is one of the applications that have been previously developed games for the museum. However, with changes in the collection of museum objects appear difficulties when adding or changing the content of the data. This is because MUSEAR QUIZ are still based on standalone device. It means that all data is placed on the user device. Therefore, it is necessary to use a database that is capable of automatically changing the quiz content on the mobile device user. It also requires the Web Service because the server programming language can not be done on mobile devices.

Workflow research involves five main stages. Stages Needs Analysis, system design, system development, testing, and evaluation. Results from studies of the use of Web services in the database online through a quiz based AR can be a solution changing the contents of applications to be more efficient, optimal, and thorough.

Keywords: *Augmented Reality, Web Service, Markerless, Quiz, Bergerak Devices, Museum*