

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
GLOSARIUM	xiv
Intisari	xvii
Abstract	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	6
1.3. Batasan Masalah	7
1.4. Tujuan Penelitian	8
1.5. Manfaat Penelitian	8
1.6. Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	11
2.1. Tinjauan Pustaka.....	11
2.2. Dasar Teori	13
2.2.1. Game	13
2.2.2. Game Design.....	16

2.2.3. Game Design Document	16
2.2.4. Starter Kit.....	17
2.2.5. Tahap Pengembangan Game.....	18
2.2.6. Game Engine.....	20
2.2.7. Stencyl	23
2.2.8. Construct2	25
2.2.9. VPL (Visual Programming Language)	26
2.2.10. Games Testing.....	26
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
3.1. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
3.1.1. Alat Penelitian	28
3.1.2. Bahan Penelitian.....	29
3.2. Alur Penelitian	29
3.2.1. Studi Literatur	31
3.2.2. Pengadaan Alat dan Bahan.....	31
3.2.3. Analisis Game Design Document	31
3.2.4. Penulisan Daftar Fitur dalam Game.....	32
3.2.5. Perancangan Game Specification dan Game Overview	32
3.2.6. Desain Komposisi Starter Kit	33
3.2.7. Penyusunan Game Starter Kit (Resources dan Logic).....	33
3.2.8. Pengujian Game Starter Kit	34
3.2.9. Evaluasi	34
3.2.10. Penulisan Laporan.....	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1. Proses Pengembangan Game Starter Kit Platform Arcade Genre Puzzle	36
4.1.1. Tahap Analisis Game Design Document	36
4.1.1.1. Pacman	36
4.1.1.2. Chip's Challenge	40
4.1.1.3. Rodent's Revenge	44

4.1.2. Tahap Penulisan Daftar Fitur dalam Game	49
4.1.3. Tahap Perancangan Game Specification dan Game Overview	49
4.1.4. Tahap Desain Komposisi Starter Kit	51
4.1.5. Tahap Penyusunan Game Starter Kit (Resources dan Logic)	53
4.1.5.1. Resources	53
4.1.5.2. Logic	56
4.1.6. Tahap Pengujian Game Starter Kit	60
4.2. Games Testing	63
4.2.1. Pertanyaan: Game Starter Kit	67
4.2.2. Pertanyaan: Game Development	69
4.2.3. Pertanyaan: Stencyl vs Construct2	70
4.2.4. Hasil Game Jam	71
4.3. Evaluasi Game Starter Kit Platform Arcade Genre Puzzle	80
4.3.1. Keunggulan Game Starter Kit	80
4.3.2. Kelemahan Game Starter Kit	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
5.1. Kesimpulan	82
5.2. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	88