

Intisari

Membuat game yang berkualitas perlu waktu yang lama agar bisa diterima di pasaran dan dibutuhkan pemahaman yang baik mengenai tahapan pembuatan game serta dokumentasinya. Seiring meningkatnya pasar game di Indonesia, pertumbuhan game indie developer atau single fighter developer yang merupakan pengembang lokal juga semakin bertambah. Namun, ada kendala yang biasa dihadapi oleh game developer pemula ini, yaitu minimnya pengetahuan mengenai proses pengembangan game. Hampir 70% game developer mempelajari cara pembuatan game secara otodidak dan game developer pemula dapat mempelajari langkah-langkah pembuatan game yang didalamnya terdapat game design dan game design document melalui game starter kit, sebuah dokumen pengembangan yang menjelaskan bagaimana langkah-langkah pembuatan game berdasarkan genre tertentu dengan game asset baik itu art, sound dan program yang telah disediakan. Game yang laris di pasaran dan gemar dimainkan banyak orang adalah platform arcade yang kontrolnya mudah untuk dimainkan dan jenis puzzle. Penelitian ini menganalisis rancangan game design document dengan platform arcade genre puzzle sebagai template teknis dalam membuat starter kit dan ditujukan untuk game developer pemula sehingga dapat memahami proses pembuatan game dalam bentuk game starter kit dan hasilnya bisa diterapkan dalam sebuah sample game.

Kata kunci: Game; Game Design Document; Game Starter Kit; Stencyl

Abstract

Making a good quality game takes a long time in order to be accepted by the market and a good understanding of the game development and documentation stage is still needed. With the increasing game market in Indonesia, game indie developers or single fighter developer growth are also increase. However, there are problem faced by them, lack of knowledge about the game development process. Almost 70% of game developers learn how to make a game by theirselves, sometimes they learn with game starter kit, a development document that explains steps how making a game based on a specific genre with a game asset art, sound and program has provided. Among some popular games in the market which many people want to play are arcade platform game with easy control and also puzzle game. This study to analyze game design document with arcade platform game puzzle genre as technical template in making game starter kit, so, beginner of game developers can be helped in understanding the process of making a good game in the form of a game starter kit as development document and the results can be applied in a sample game.

Keywords: Game; Game Design Document; Game Starter Kit; Stencyl