

INTISARI

Dewasa ini, perkembangan internet memberikan sebuah terobosan dan peluang bagi masyarakat untuk melakukan bisnis secara *online*. Hal tersebut terlihat dengan semakin banyaknya situs-situs yang dibuat untuk tujuan berdagang atau berjualan barang dan jasa, situs *online* berkembang karena setiap pengguna dapat terhubung tanpa adanya batasan jarak ataupun waktu, sehingga seluruh pengguna dapat melakukan transaksi kapanpun dan dimanapun.

Perkembangan ini membuat dibutuhkan sebuah sistem transaksi secara *online* sebagai alat bayar elektronik untuk mendukung terjadinya transaksi antara penjual dan pembeli dalam suatu metode transaksi *mobile payment*. Pada naskah ini ditawarkan sebuah aplikasi *eWallet* yang nantinya dapat menghubungkan antara peralatan komunikasi bergerak dengan sebuah sistem pembayaran elektronik agar transaksi dapat dilakukan. Aplikasi ini bertujuan sebagai alat bayar elektronik yang mana akan menyimpan uang elektronik pengguna (*emoney*) yang berfungsi sebagai alat pembayaran dalam transaksi secara *online*. Disini digunakan *SmartCard* yang berfungsi sebagai alat penyimpanan *emoney* pengguna, yang merupakan alat yang akan diakses oleh telepon seluler dengan memanfaatkan sistem *Near Field Communication* (NFC), saat melakukan transaksi pembelian barang ataupun jasa.

Sistem *eWallet* dirasa dapat mendukung transaksi secara elektronik karena memiliki kelebihan yaitu selain ramah lingkungan yang mana tidak menggunakan uang tunai yang dibuat dari kertas ataupun logam namun juga dapat dilakukan dengan cepat, terlebih dilihat dari perkembangan alat komunikasi bergerak seperti telepon seluler, tablet yang mana telah menjadi bagian hidup masyarakat membuat sistem ini cepat dalam pengaplikasiannya yang dapat menggantikan pembayaran menggunakan uang tunai, cek, ataupun kartu kredit. Penggunaan sistem NFC juga membuat metode ini dapat berlangsung dengan aman. Pada naskah ini, sistem operasi basis Android merupakan sistem yang digunakan pada peralatan komunikasi bergerak sebagai alat transaksi pembelian barang ataupun jasa. Sistem operasi ini dipilih karena banyaknya user yang menggunakannya di dunia dan sifatnya yang *open source*.

Kata kunci : *Mobile Payment, SmartCard,, emoney, Near Field Communication, Sistem Android.*

ABSTRACT

Nowadays, development of the Internet provide a breakthrough and opportunities for people to do business online. This is evident by the increasing number of websites created for the purpose of trade or sell goods and services, the purpose by developing online websites is for connecting each user without distance limitations or time, so that all users can perform transactions anytime and anywhere.

These developments causing a requirement for a sistem of online transactions as a means to pay electronically to support the transactions between sellers and buyers in a mobile payment transaction method. At this script, offered an eWallet application that will be able to connect between mobile communications equipment with an electronic payment sistem so that transactions can be done. This application is intended as a means to pay electronically which will store the user electronic money (emoney) that serves as a means of payment in the transaction online. We use SmartCard that serves as a storage device emoney users, which is a tool that will be accessed by mobile phone with the sistem utilizing Near Field Communication (NFC), when making purchases of goods or services.

eWallet sistem is able to support electronic transactions because it has the advantage that in addition to eco-friendly which does not use cash made of paper or metal, but can also be done quickly, especially seen from the development of means of mobile communication such as cellular phone, a tablet which has become part of life makes the sistem fast in its application that can replace the payment using cash, checks, or credit cards. NFC sistem also makes the users who use this method can do the transaction safely. At this manuscript, the base Android operating sistem is a sistem used in mobile communication devices as a means of purchases of goods or services. The operating sistem was chosen because of the many users who use it in the world and it is open source.

Keywords : *Mobile Payment, SmartCard, emoney, Near Field Communication, Android Operating Sistem.*