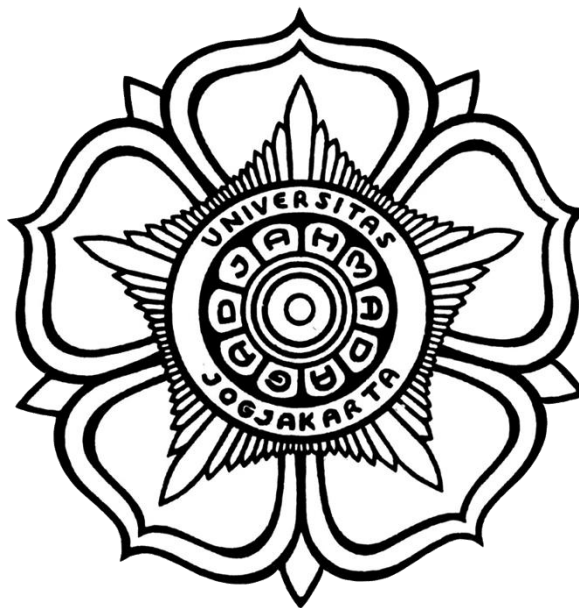


**PENERAPAN *GAME THINKING* PADA PEMROGRAMAN
DASAR UNTUK ANAK USIA SEKOLAH**

SKRIPSI



Disusun oleh :

REYHAN NUHA ADITREA
11/319262/TK/38392

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2015**