



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xix
INTISARI	xx
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	3
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
BAB III LANDASAN TEORI	12
3.1. Konsep Dasar Sistem	12
3.1.1. Elemen Sistem	12
3.1.2. Karakteristik Sistem	12
3.1.3. Klasifikasi Sistem	14
3.2. Siklus Hidup Pengembangan Sistem	15
3.2.1. Perencanaan Sistem	17
3.2.2. Analisis Sistem	17
3.2.3. Desain Sistem	18
3.2.4. Implementasi Sistem	21



3.2.5.	Pengujian Sistem	22
3.3.	Konsep Dasar Informasi	23
3.3.1.	Siklus Informasi	24
3.3.2.	Kualitas Informasi	24
3.3.3.	Nilai Informasi	25
3.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	25
3.5.	Basis Data	26
3.5.1.	Database Management System	27
3.5.2.	Entity Relationship Model	29
3.5.3.	Relasi	31
3.5.4.	Derajat Relasi (<i>Cardinalitas</i>)	31
3.5.5.	Kunci	31
3.6.	Internet	32
3.7.	Web	32
3.7.1.	Web Browser	32
3.7.2.	Web Server	33
3.8.	Perangkat Lunak Sistem	33
3.8.1.	HTML	33
3.8.2.	PHP	34
3.8.3.	CSS	35
3.8.4.	Javascript	35
3.8.5.	AJAX	36
3.8.6.	Jquery	36
3.8.7.	MySQL	36
3.8.8.	Twitter Bootstrap	37
3.8.9.	Konsep MVC	37
3.8.10.	Framework Codeigniter	38
3.9.	Alat Implementasi	40
3.9.1.	XAMPP	40
3.9.2.	Sublime Text	41
3.9.3.	Microsoft Visio	41



3.10.	Karang Taruna	41
3.10.1.	Tujuan Karang Taruna	41
3.10.2.	Fungsi Karang Taruna	42
3.10.3.	Keorganisasian	42
3.10.4.	Keanggotaan	43
3.10.5.	Kepeguruan	43
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		45
4.1.	Analisis Sistem	45
4.1.1.	Deskripsi Umum	45
4.1.2.	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem	46
4.1.3.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional Sistem	47
4.2.	Analisis Kebutuhan Data	47
4.3.	Perancangan Sistem	48
4.3.1.	Perancangan Basis Data	48
4.3.2.	Perancangan Proses	55
4.3.3.	Perancangan Struktur Menu	103
4.4.	Perancangan Antarmuka	105
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM		137
5.1.	Spesifikasi Sistem	137
5.2.	Implementasi	137
5.2.1.	Implementasi Basis Data	137
5.2.2.	Implementasi Antarmuka Pengguna Sistem	143
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM		177
6.1.	Pendaftaran Karang Taruna	177
6.2.	Login Admin Karang Taruna	179
6.3.	Menambah Data	180
6.4.	Login Anggota	185
6.5.	Melakukan Obrolan	187
6.6.	Mengedit Data	189
6.7.	Melihat Detail Anggota	190
6.8.	Kontak Kami	191



6.9.	Menghapus Data	192
6.10.	Mengisi Polling	193
6.11.	Melihat Data per Karang Taruna	194
6.12.	Mencari Data	195
6.13.	Logout	196
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		197
7.1.	Kesimpulan	197
7.2.	Saran	197
DAFTAR PUSTAKA		198