

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, http://akademik.ugm.ac.id/2012_lama/?menu=statistik&act=asal, diakses tanggal 1 Juli 2015 pukul 22.15.
- Anonim, <https://github.com/driftyc0/ionic>, diakses tanggal 6 Juni 2015 pukul 13.40.
- Ariezona, DA., Yunarso, EW. Dan Wijayanto, PW., 2011, *Pembuatan Aplikasi Situs Jejaring Sosial sebagai Sarana Pembelajaran Bahasa Inggris (SONEVARA)*, Politeknik Telkom, Bandung.
- Badriyah, T., 2007, *Software Engineering- Topik : Unified Modeling Language (UML)*, Institut Teknologi Sepuluh November, Surabaya
- Barnes J.A, 1954, *Human and Relation*, 7:39-58, London School of Economics, University of London, England.
- Barney, LS., 2009, *Developing Hybrid Application for the iPhone*, Addison-Wesley Professional, Boston.
- Benedetti, R. dan Cranley, R., 2011, *Head First jQuery*, O'Reilly Media, Inc.
- Booch, G., dan Cummings, B., 1994, *Object Oriented Analysis and Design with Applications*.
- Branas, R., 2014, *AngularJS Essentials*, Packt Publishing.
- Butler, T., 2010, *MVVM, MVC it's all just roman numerals to me*, <https://r.je/evolving-mvc-into-mvvm.html>, diakses tanggal 28 Agustus pukul 19.37
- Cauhan, S., 2014, *Understanding MVC, MVP, and MVVM Design Patterns*, <http://www.dotnet-tricks.com/Tutorial/designpatterns/2FMM060314-Understanding-MVC,-MVP-and-MVVM-Design-Patterns.html>, diakses tanggal 28 Agustus 2015, pukul 03:18.

Chumairoh, MS., Budiman., Satyareni, DH., 2014, Perancangan Bangun Aplikasi *Mobile* Pada *Platform* Android Berbasis HTML5 Studi Kasus Layanan Informasi *Website* UNIPDU Jombang, *Jurnal Ilmiah Edutic*, Vol.1, No.1.

Connolly, TM., dan Carolyn, EB., 2002, *Database Systems : A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*, Third Edition. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts.

Date, C.J., 2000, *An Introduction to Database System*, Seventh Edition. Addison – Wesley Publishing Company, New York.

Dennis, A., Wixom, B., & Roth, R. (2009). *System Analysis and Design*, John Wiley and Sons Inc., New Jersey.

Fudyartanta, K., 2010, *Psikologi Umum*, Penerbit Pustaka Pelajar, Yogyakarta.

Ganefi, RT., 2011, *Pembangunan Aplikasi Mobile Jejaring Sosial Kampus Online Unikom Berbasis Android*, Universitas Komputer Indonesia, Bandung.

Gok, N., Khanna, N., 2013, *Building Hybrid Android Apps with Java and JavaScript*, O'Reilly Media, Inc., Sebastopol.

Grewe, L., 2009, *Open Social Network Programming*, John Wiley and Sons, Inc.

Jogiyanto, HM., 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Kossiakof, dkk., 2002, *System Engineering Principles and Practice*, Second Edition, John Wiley and Sons, Inc.

Mansfield, R., 2005, *CSS Web Design For Dummies*, John Wiley and Sons, Inc.

McGivery, A., 2014, *Structure of an Ionic App*, <http://mcgivery.com/structure-of-an-ionic-app/>, diakses tanggal 29 Agustus 2015 pukul 03.15.

Meirina, M., Janua, O., Rusbandi., 2014, *Aplikasi Jejaring Sosial Donor Darah "Bleed" Berbasis Android*, STMIK GI MDP, Palembang

- Meurer, K. 2014, *Impressions, of Ionic framework : not quite native*, <http://kevinmeurer.com/impressions-of-the-ionic-framework-not-quite-native/>, diakses tanggal 27 September 2015 pukul 23.27.
- Moreno, Z., 2015, *AngularJS Deployment Essentials*, Packt Publishing.
- Mulyadi. 2010. *Membuat Aplikasi Untuk Android*, Multimedia Center Publishing. Yogyakarta
- Nixon, R., 2009, *Learning PHP, MySQL and Javascript*, O'Reilly Media, Inc.
- Nugroho, A., 2011, *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*, Andi Publisher, Yogyakarta.
- Pramita, DA., 2012, *Aplikasi Mobile Learning Berbasis Jejaring Sosial Untuk Mata Kuliah Sistem Basis Data pada Perangkat Mobile Berbasis Android*, Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Pearson Higher Education, 1999, *What is A Web Server*.
- Powell, TA., 2010, *HTML and CSS : The Complete Reference, Fifth Edition*, The McGraw-Hill Companies, Inc.
- Pressman, RS., 2001, *Software Engineering A PRACTITIONER'S APPROACH fifth edition*, The McGraw-Hill Companies, Inc.
- Ramadhani, G. 2003, *Modul Pengenalan Internet*, Yogyakarta.
- Sholihah, RA., 2013, *Pengembangan Jejaring Sosial Berbasis Web Sebagai Upaya Pemberdayaan Perempuan dalam Kegiatan Produktif, Tugas Akhir*, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Tony. 2015, <http://fliplet.com/blog/advantages-of-hybrid-apps/>, diakses tanggal 27 September 2015 pukul 13.17.
- Umnia, YH., 2010, *Pengaruh Bakat Musik Terhadap Hasil Belajar Sains pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 24 Semarang*, *Skripsi*, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Semarang, Semarang.



PEMBANGUNAN APLIKASI JEJARING SOSIAL MOBILE BERBASIS HYBRID APPS PADA PERANGKAT ANDROID SEBAGAI SARANA PENGEMBANGAN MINAT DAN BAKAT BERMUSIK MAHASISWA DI BIDANG BAND (FXLEGATO)

FX BAYU ANGGARA, Mardhani Ria S., SE., M.T

Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

van Baalen, R., Levickl, A., Moore, KD., Netto, D., Shevchenko, A., 2015, *Developing an Ionic Edge*, Bleeding Edge Press, Santa Rosa.

Whitten, dkk., 2004, *Metode Desain dan Analisis Sistem*, Penerbit Andi, Yogyakarta.