

## INTISARI

### PEMBUATAN *COUNTEREXAMPLE* PADA ALGORITMA PENGUJIAN KEAMANAN PROTOKOL *PING-PONG*

Oleh

ERWIN EKO WAHYUDI

12/334631/PA/14864

Penggunaan protokol pengiriman pesan yang “kurang benar” akan rentan terhadap serangan aktif terhadap jaringan. Suatu protokol pengiriman pesan dikatakan aman jika seorang penyabot  $Z$  tidak bisa memperoleh pesan asli  $M$  yang dikirim. Pada tugas akhir ini, dilakukan implementasi algoritma pengujian protokol pengiriman pesan yang diajukan oleh Dolev dkk. (1982), yaitu mengecek apakah terdapat *string*  $\gamma$  sehingga  $\bar{\gamma} = \lambda$ . Pembuatan algoritma pencarian *counterexample* untuk protokol yang telah teruji tidak aman juga dilakukan. Algoritma yang diajukan sedikit modifikasi dari Algoritma BFS (*Breadth-First Search*). Jika  $k$  adalah panjang *string*  $\gamma$  yang memenuhi  $\bar{\gamma} = \lambda$  dan  $l$  adalah banyak perulangan dari protokol, algoritma yang diajukan memiliki kompleksitas waktu  $\mathcal{O}\left(\frac{kn^{k+1} - (k+1)n^k + 1}{(n-1)^2}\right)$  dan kompleksitas memori  $\mathcal{O}(kn^{k-1})$  dengan  $n = 10 + 6l$ .

**Kata kunci:** keamanan protokol, protokol *ping-pong*, kriptografi, *finite state automata* (FSA)

## ABSTRACT

### COUNTEREXAMPLE GENERATION FOR PING-PONG PROTOCOL SECURITY CHECKING ALGORITHM

By

ERWIN EKO WAHYUDI

12/334631/PA/14864

An improperly designed protocol for sending a message could be vulnerable to an active saboteur. A protocol for sending a message is called secure if for any saboteur  $Z$ , one cannot obtain plaintext  $M$ . In this research, the implementation of an algorithm for checking protocol security which is proposed by Dolev et. al. (1982), stated that whether string  $\gamma$  exists so that  $\bar{\gamma} = \lambda$ , has been done. The design of an algorithm for searching counterexample in insecure protocol is proposed. The algorithm is slightly modified from BFS (Breadth-First Search) Algorithm. Let  $k$  be the length of string  $\gamma$  satisfies  $\bar{\gamma} = \lambda$  and  $l$  be the number of looping in a protocol, the proposed algorithm runs in  $\mathcal{O}\left(\frac{kn^{k+1} - (k+1)n^k + 1}{(n-1)^2}\right)$  time-complexity and  $\mathcal{O}(kn^{k-1})$  memory-complexity, where  $n = 10 + 6l$ .

**Keyword:** protocol security, ping-pong protocol, cryptography, finite state automata (FSA)