

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xvi
Intisari	xvii
Abstract	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II DASAR TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Social Context	11
2.2.2 Context Aware	13
2.2.3 Pemrograman Reaktif	14
2.2.4 Web Application Programming Interface	17

2.2.5	Linkedin	17
2.2.6	Web Service	18
2.2.6	RESTful Web Service	20
2.2.7	Google Map API	22
BAB III	METODE PENELITIAN	23
3.1	Bahan Penelitian	23
3.2	Alat Penelitian	23
3.2.1	Perangkat Keras	23
3.2.2	Perangkat Lunak	24
3.3.	Metode Pengembangan Sistem	25
3.4.	Tahapan Penelitian	26
3.5.	Analisis Sistem	27
3.6.	Perancangan Sistem	29
3.6.1	Unified Modelling Language	30
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1	Hasil Pengembangan dan Pengujian Aplikasi	34
4.1.1	Interface MainActivity	34
4.1.2	Interface Homepage	40
4.1.3	Interface MapsActivity	54
4.1.4	Halaman Profil Linkedin Pengguna	64
4.2	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	66
4.2.1	Kelebihan Aplikasi	66
4.2.2	Kekurangan Aplikasi	66
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1	Kesimpulan	68



5.2	Saran	69
	DAFTAR PUSTAKA	70
	LAMPIRAN	73