

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>III</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT</b> .....	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>IX</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>X</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Penjelasan dan Pengertian Judul .....	1
1.2. Latar Belakang Permasalahan .....	3
1.3 Rumusan Permasalahan .....	7
1.4 Tujuan .....	7
1.5 Sasaran .....	8
1.6. Lingkup Pembahasan.....	8
1.7. Metode Pembahasan .....	9
1.8 Sistematika Penulisan.....	11
1.9 Keaslian Penulisan .....	11
1.10 Kerangka berpikir.....	12
<b>BAB II</b> .....	<b>13</b>
<b>DASAR TEORI</b> .....	<b>13</b>
<b>II.1 Tinjauan Pustaka</b> .....	<b>13</b>
II.1.1 Pengertian Anak-Anak .....	13
II.1.2 Pengertian mainan .....	14
<b>II.2 Interactive Architecture</b> .....	<b>27</b>



Universitas Gadjah Mada, 2016 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

1.2.1 Pengertian "Interactive Architecture" .....	27
1.2.2 Sifat-sifat Arsitektur Interaktif .....	29
1.2.3 Aplikasi Arsitektur Interaktif .....	29
<b>1.3 Dasar-dasar toko .....</b>	<b>30</b>
1.3.1 Manajemen dan organisasi toko .....	30
1.3.2 Pengaturan tata ruang toko .....	33
<b>BAB III .....</b>	<b>41</b>
<b>STUDI KASUS .....</b>	<b>41</b>
<b>1.1 Studi Kasus .....</b>	<b>41</b>
1.1.1 Studi Kasus Mengenai Toko Mainan .....	41
1.1.2 Studi Kasus Mengenai Arsitektur Interaktif .....	56
<b>BAB IV .....</b>	<b>59</b>
<b>KONSEP BARU TOKO MAINAN DAN ANALISA .....</b>	<b>59</b>
<b>1.1 Konsep Baru Toko .....</b>	<b>59</b>
1.1.1 Awal mula .....	59
1.1.2 Konsep sebagai solusi .....	59
<b>1.2 Analisa site .....</b>	<b>60</b>
1.2.1 Analisa Site Makro .....	60
1.2.2 Analisa Site Meso .....	65
1.2.2 Analisa mikro .....	72
<b>BAB V .....</b>	<b>83</b>
<b>KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>83</b>
<b>1.1 Konsep Umum .....</b>	<b>83</b>
<b>1.2 Konsep Arsitektural .....</b>	<b>84</b>
1.2.1 Organisasi ruang .....	85
1.2.2 Kebutuhan Ruang .....	86
1.2.3 Tata ruang .....	89
1.2.4 Gubahan massa .....	93
1.2.5 Tampilan Bangunan .....	94
1.2.6 Sistem bangunan .....	94
1.2.7 Sistem utilitas bangunan .....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>98</b>