



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	
TINJAUAN PUSTAKA	7
BAB III	
LANDASAN TEORI	10
3.1 Permainan Berbasis Lokasi.....	10
3.2 OpenCV.....	10
3.3 ORB.....	11
3.4 Bruteforce Hamming.....	14
3.5 Android.....	14
3.6 JSON.....	16
3.7 MySQL.....	20
BAB IV	
ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
4.1 Analisis Sistem.....	21
4.2 Perancangan Sistem.....	23
BAB V	
IMPLEMENTASI	57
5.1 Spesifikasi Sistem.....	57



5.2 Implementasi Rancangan Sistem.....	57
BAB VI	
PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	88
6.1 Pengujian Register, Login, Dan Logout Admin.....	88
6.2 Pengujian Create Challenge.....	90
6.3 Pengujian Menambah Pertanyaan Dan Mengupdate Pertanyaan.....	92
6.4 Pengujian Publish Data Ke Server.....	94
6.5 Pengujian Delete Challenge.....	94
6.6 Pengujian View Challenge Dan View Question.....	95
6.7 Pengujian Register, Login, Dan Logout Pemain.....	97
6.8 Pengujian Select Challenge, Select Stage, Dan Select Question.....	98
6.9 Pengujian View Target Dan Open Camera.....	99
6.10 Pengujian Perbandingan Gambar.....	100
6.11 Pengujian Scoring.....	105
BAB VII	
KESIMPULAN DAN SARAN.....	107
7.1 Kesimpulan.....	107
7.2 Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA.....	108