

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xvi
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Penelitian	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III LANDASAN TEORI	12
3.1 Penyelaman	12

3.2	Kendaraan Bawah Air	14
3.3	<i>Computational Fluid Dynamic</i>	20
3.4	Pengenalan FLUENT	25
3.5	<i>Coefficient of Drag</i>	31
3.6	Salinitas Air Laut	32
3.7	Tekanan Hidrostatik dan Hidrodinamis	32
BAB IV METODELOGI PENELITIAN		34
4.1	Tempat Penelitian	34
4.2	Alat dan Bahan Penelitian	34
4.3	Materi Penelitian	34
4.4	Diagram Alir Penelitian	34
4.5	Simulasi Numerik	36
BAB V HASIL PERANCANGAN		59
5.1	Kebutuhan Desain	59
5.2	Desain Kendaraan Bawah Air	60
5.3	Konsep Cara Kerja Kendaraan	71
5.4	Fitur Utama Kendaraan	73
BAB VI HASIL SIMULASI DAN PEMBAHASAN		75
6.1	Hasil Perhitungan Bilangan Reynolds, Tekanan Hidrostatik dan <i>Coefficient of Drag</i>	75
6.2	Hasil Simulasi Kendaraan Bawah Air dengan <i>Fluent Flow Simulation</i>	76
6.3	Komparasi Desain Kendaraan Bawah Air dengan Desain pada Penelitian Sebelumnya	90
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		96
7.1	Kesimpulan	96



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**PERANCANGAN KENDARAAN BAWAH AIR BERKECEPATAN TINGGI DENGAN PENUMPANG
TUNGGAL**

RENDY PUTRA PAMUNGKAS, Dr. R. Rachmat A. Sriwijaya, S.T., M.T.,

Universitas Gadjah Mada, 2016 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

7.2	Saran	96
	DAFTAR PUSTAKA	97
	LAMPIRAN	98