

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SINGKATAN	xii
Intisari	xiv
Abstract	xv
1. BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
2. BAB II Tinjauan pustaka dan DASAR TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5

2.2.	Dasar Teori	7
2.2.1.	ISSLA.....	7
2.2.2.	<i>User experience</i>	11
2.2.3.	UEQ (<i>User experience Questionnaire</i>).....	13
2.2.4.	<i>Responsive Website</i>	14
2.2.5.	Bootstrap	15
2.2.6.	Laravel.....	16
3.	BAB III Metode penelitian	18
3.1.	Sumber Data	18
3.2.	Alat yang Digunakan.....	18
3.3.	Metode Penelitian.....	19
3.3.2.	Studi Literatur	21
3.3.3.	Analisis Kebutuhan	21
3.3.4.	Perancangan <i>Prototype</i> dan <i>Usability Test</i>	22
3.3.5.	Pengujian.....	24
4.	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1.	Analisis Kebutuhan	29
4.1.1.	Pembuatan <i>Business Process</i>	29
4.1.2.	Pembuatan <i>User Model</i>	32
4.2.	Perancangan <i>Prototype</i> dan <i>Usability</i> Tahap Awal.....	35
4.2.1.	<i>Low-Fidelity Prototype</i>	35

4.2.2. <i>High-Fidelity Prototype</i>	36
4.2.3. <i>Usability Testing</i>	42
4.2.4. Pembuatan <i>Website</i> Responsif	44
4.3. Pembangunan Aplikasi	47
4.3.1. Pembuatan <i>Back-End</i>	47
4.3.2. Pembuatan <i>Dashboard</i>	53
4.4. Implementasi ke <i>Server</i> Global	58
4.5. Pengujian	59
4.5.1. Persiapan Pengujian	59
4.5.2. Hasil Pengujian	60
4.5.3. Uji Signifikansi	66
4.6. Kelebihan dan Keterbatasan	69
5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	71
5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	77