

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
INTISARI SISTEM INFORMASI INVENTORI GUDANG TOKO KERTAS ZAIDA .....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang .....	2
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Sistem.....	8
3.2 Informasi .....	10
3.3 Sistem Inforamsi .....	11
3.3.1 Komponen Sistem Informasi.....	12
3.3.2 Klasifikasi Sistem Informasi .....	13
3.4 Unified Model Language (UML).....	14
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	14
3.4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	16
3.4.3 <i>Class Diagram</i> .....	17
3.5 Basis Data.....	17
3.5.1 Konsep Basis Data .....	17

3.5.2. Proses Perancangan Basis Data.....	18
3.5.3 Model Basis Data .....	18
3.5.3 Relasi .....	20
3.5.5 Derajat Relasi ( <i>Cardinalitas</i> ).....	21
3.5.6 Kunci.....	21
3.5.7 <i>Query</i> .....	22
3.6 Software Framework .....	23
3.7 Konsep MVC ( Model, View, Controller) .....	23
3.7 Bahasa Pemrograman.....	24
3.7.1 HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ).....	24
3.7.2 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	24
3.7.3 CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ).....	25
3.7.4 Javascript .....	26
3.8 Perancangan struktur menu .....	26
3.9 Perancangan antarmuka.....	27
3.10 XAMPP .....	27
3.11 Sublime Text .....	27
3.12 StarUML.....	28
3.13 Balsamiq Mockups .....	28
3.14 CodeIgniter.....	28
3.15 Inventori dan Sistem Inventori .....	29
3.15 Profil Gudang Toko Kertas Zaida .....	29
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	31
4.1 Analisis Sistem.....	31
4.1.1 Analisis Masalah .....	31
4.1.2 Analisis Kebutuhan Data.....	32
4.1.3 Analisis Pengguna .....	32
4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	33
4.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	34
4.2 Perancangan Sistem.....	34
4.2.1 Perancangan Proses .....	34
4.2.2 Perancangan Basis Data .....	51
4.2.3 Perancangan Struktur Menu .....	59
4.2.4 Perancangan Antarmuka Pengguna.....	60

<b>BAB V IMPLEMENTASI.....</b>	<b>86</b>
5.1 Analisis Sistem.....	86
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun .....	86
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras Pembangun .....	86
5.2 Implementasi Basis Data .....	87
5.3 Implementasi Antarmuka .....	91
<b>BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>	<b>87</b>
6.1 Skenario pengujian .....	87
6.2 Hasil Pengujian .....	137
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>134</b>
7.1 Kesimpulan.....	134
7.2 Saran.....	134
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>178</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>180</b>