

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
Intisari	xvi
<i>Abstract</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 <i>Electronic Learning (e-Learning)</i>	10
2.2.2 eLisa	10
2.2.3 Pengujian Usabilitas.....	11

2.2.4	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	11
2.2.5	<i>Eye Tracking</i>	14
2.2.6	<i>Uji Analysis of Variance (ANOVA)</i>	17
2.2.7	<i>Uji Shapiro-Wilk</i>	22
2.2.8	<i>Statistical Package for the Social Science (SPSS)</i>	25
2.3	<i>Hipotesis</i>	25
BAB III METODE PENELITIAN		26
3.1	<i>Langkah Penelitian</i>	26
3.2	<i>Sumber Data</i>	28
3.3	<i>Partisipan Eksperimen</i>	29
3.4	<i>Alat dan Bahan Penelitian</i>	30
3.4.1	<i>Alat Penelitian</i>	30
3.4.2	<i>Bahan Penelitian</i>	32
3.5	<i>Desain Eksperimen</i>	32
3.5.1	<i>Persiapan Konten eLisa</i>	32
3.5.2	<i>Prosedur Eksperimen</i>	34
3.6	<i>Metode Analisis Hasil Eksperimen</i>	37
3.6.1	<i>Metode Analisis Data SUS</i>	37
3.6.2	<i>Metode Analisis Data Eye Tracking</i>	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		45
4.1	<i>Hasil Analisis Data SUS</i>	45
4.1.1	<i>Hasil Analisis Deskriptif Data SUS</i>	45

4.1.2	Hasil Analisis Inferensial ANOVA Data SUS.....	47
4.2	Hasil Analisis Data Eye Tracking.....	53
4.2.1	Hasil Analisis Deskriptif Data <i>Eye Tracking</i>	53
4.2.2	Hasil Analisis Inferensial ANOVA Data <i>Eye Tracking</i>	56
4.3	Perbandingan Hasil Analisis Data SUS dan Data Eye Tracking	59
4.4	Hasil Analisis Masalah Usabilitas	60
4.5	Hasil Analisis Perilaku Visual Pengguna dan Non-Pengguna.....	67
4.6	Diskusi	70
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	72
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran	73
	DAFTAR PUSTAKA	75