

## INTISARI

### **GAME 2D “STUDY ON THE ROAD” BERBASIS ANDROID**

**OLEH:**

**ANDIKA DWI SANJAYA**  
**12/328255/SV/00425**

Saat ini *game* tidak hanya dimainkan oleh anak – anak, remaja hingga orang dewasa juga memainkannya. *Game* memiliki banyak tema, salah satunya adalah *game* edukasi. *Game* edukasi memiliki manfaat untuk memberikan pembelajaran kepada pemain. *Game* sebenarnya dapat berperan penting dalam perkembangan otak, meningkatkan ilmu pengetahuan, dan melatih untuk memecahkan masalah dengan cepat dan tepat.

Berdasarkan permasalahan dicantumkan diatas, dibangun aplikasi *game mobile* yang tidak hanya menghibur, tetapi juga bermanfaat untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan. *Platform mobile* dipilih, karena selain banyak peminatnya, juga dapat dimainkan dimana saja dan kapan saja. *Game* yang dikembangkan berjudul “Study on the Road” berbasis android. *Game* “Study on the Road” dibangun dengan menggunakan aplikasi Unity3D 5.2.2 dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah C# (C sharp).

*Game* hasil pengembangan mendapatkan hasil pengujian dari responden yang berkesimpulan bahwa *game* ini dapat meningkatkan ilmu pengetahuan dan dapat dijadikan sebagai sarana hiburan serta pembelajaran di waktu luang.

Kata kunci: Permainan, Study on the Road, Sekolah, 2D.

## **ABSTRACT**

### **GAME 2D “STUDY ON THE ROAD” FOR ANDROID**

**BY:**

**ANDIKA DWI SANJAYA**  
**12/328255/SV/00425**

Currently game is not just played by children, but adults so. There are many themes of game, one of them is education game. Education game gives many benefit for player. But unfortunately, current game just entertain the player, not educate them. Actually, game could provides many benefit such as helping brain development, giving more knowledge, and train the player to get problem solving skill.

Based on the problem stated above, mobile game applications which not only entertaining, but also beneficial to increase knowledge and insight. Mobile platform chosen, because in addition to many devotees, also can be played anywhere and anytime. Games developed, entitled "Study on the Road" based on Android. Game "Study on the Road" was built using the Unity3D 5.2.2 applications and programming languages used are C # (C sharp).

Game of the development to get the test results of the respondents concluded that this game can improve knowledge and increase knowledge, and can be used as a means of entertainment and learning in their spare time.

Keyword: Game, Study on the Road, School, 2D.