

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN MOTO	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR RUMUS	xx
LAMPIRAN	xxi
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang dan Permasalahan	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Studi literature.....	4
1.6.2 Pengumpulan dan pengolahan data	4

1.6.3	Analisis dan perancangan	4
1.6.4	Implementasi	4
1.6.5	Pengujian	5
1.6.6	Penyusunan Laporan	5
1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....		7
BAB III LANDASAN TEORI		11
3.1	DOTA 2	11
3.1.1	Captain Mode	13
3.1.2	Role Hero	14
3.1.3	Tim Profesional DOTA 2.....	15
3.2	Algoritma Genetika	15
3.2.1	Representasi individu	17
3.2.2	Membuat populasi awal	19
3.2.3	Nilai <i>fitness</i>	19
3.2.4	Seleksi orang tua	19
3.2.5	Rekombinasi	20
3.2.6	Mutasi.....	22
3.2.7	Seleksi survivor	24
BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN.....		25
4.1	Analisis Permasalahan pada Prediksi Pertandingan Professional DOTA 2 ...	25
4.2	Rancangan Data	26
4.2.1	Track record Pertandingan	27
4.2.2	Track record Head-to-Head	27
4.2.3	Hero Meta Tim Profesional	28

4.2.4	Hero Meta Pemain	29
4.2.5	Hero Meta Patch.....	31
4.2.6	Hero Pair	31
4.2.7	Data pengkodean <i>hero</i> kedalam Integer.....	32
4.2.8	Data pengkodean tim dalam alfabet.....	34
4.3	Rancangan Algoritma.....	35
4.3.1	Gambaran umum proses pada program	35
4.3.2	Rancangan Proses.....	36
4.4	Rancangan Pengujian.....	60
4.4.1	Rancangan Pengujian Parameter	60
4.4.2	Rancangan pengujian perbandingan.....	60
BAB V IMPLEMENTASI.....		63
5.1	Implementasi Program	63
5.2	Implementasi Pengolahan Data	63
5.3	Implementasi Proses	69
5.3.1	Algoritma Pembacaan data	69
5.3.2	Fungsi Pembangkitan populasi.....	71
5.3.3	Fungsi penghitungan nilai fitness	72
5.3.4	Algoritma seleksi	73
5.3.5	Algoritma rekombinasi	74
5.3.6	Algoritma Mutasi	75
5.3.7	Algoritma update generasi	76
5.3.8	Algoritma penentuan individu solusi	76
5.3.9	Algoritma penghitungan proyeksi nilai tim	77
5.4	Output.....	77
BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		79

6.1	Pengujian Parameter	79
6.1.1	Proses Pengujian Parameter	79
6.1.2	Hasil pengujian parameter	79
6.1.3	Pembahasan hasil pengujian parameter	83
6.2	Pengujian Perbandingan	84
6.2.1	Proses pengujian perbandingan	85
6.2.2	Hasil pengujian perbandingan komposisi Hero	86
6.2.3	Pembahasan Hasil pengujian perbandingan komposisi Hero	128
6.2.4	Hasil Pengujian perbandingan kemenangan Proyeksi	130
6.2.5	Pembahasan Hasil Pengujian Perbandingan	131
BAB VII PENUTUP		133
7.1	Kesimpulan	133
7.2	Saran	133
DAFTAR PUSTAKA		135
LAMPIRAN		136