

DAFTAR PUSTAKA

- Bastian, I. (2006). Dalam *Akuntansi PENDIDIKAN* (hal. 219). Erlangga.
- Developer, A. (Diakses pada 20 Juni 2017). *Arsitektur Platform*. Diambil kembali dari developer.android.com
- Dr. Jogiyanto H.M., M. (2003). Sistem Informasi berbasis Komputer : Konsep Dasar dan Komponen. Edisi 2. Yogyakarta: BPFE Yogyakarta.
- Dryad, P. (2015, September 20). *Urutan Tingkatan Versi Nama Android*. Diambil kembali dari techijau.com
- Fathia, A. F. (2016). *Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi Pada Perangkat Bergerak Berbasis Android*. Lampung.
- Fatta, H. A. (2007). Analisis & Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Ando.
- Firebase. (2017, May 17). *Cloud Storage*. Diambil kembali dari Firebase: <https://firebase.google.com/docs/storage/>
- Fotache, M., & Cogean, D. (2013). NoSQL and SQL Databases for Mobile Applications. *Informatica Economică* vol. 17, no 2, 41.
- Gitman, L. J. (2003). Principles of Managerial Finance, seventeenth edition. Massachusetts: Addison-Wesley Publishing Company.
- Hakim, M. N. (2017). *Rancang Bangun Aplikasi Pencatat Keuangan "D Expense Manager" Berbasis Android*. Yogyakarta.
- Hartono, J. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi : pendekatan terstruktur teori. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hunter, D., Rafter, J., Fawcett, J., Vlist, E. v., Ayers, D., Duckett, J., . . . McKinnon, L. (2007). *Beginning XML, 4th Edition*. Indianapolis: Wiley Publishing.
- Leiva, A. (2016). Dalam *Kotlin For Android Developer* (hal. 5). Leanpub.
- Lucidchart. (Diakses pada 22 Juni 2017). *What is Data Flow Diagram*. Diambil kembali dari Lucidchart: <https://www.lucidchart.com/pages/data-flow-diagram>
- Permana, Y. (2016, Februari 22). *Rilis Kotlin 1.0, Bahasa Pemrograman yang Pragmatis*. Diambil kembali dari Codepolitan: <https://www.codepolitan.com/rilis-kotlin-1-0-bahasa-pemrograman-pragmatis>

- Pramana, H. W. (2006). *Membuat Multi Aplikasi M/Vb 6t cd*. Bandung: Elex Media Komputindo.
- Pratama, S. T., Efendi, F. S., & Sukya, F. (2015). Aplikasi Personal Finance Management (Droiduit) Berbasis Android. *Jurnal Informatika & Multimedia*, Vol. 07, No. 01, 22.
- Ramadani. (2017, April 10). *Firestore Realtime Database dengan Android*. Diambil kembali dari Medium: <https://www.medium.com/javanlabs/firebase-realtime-database-dengan-android-e8ac94dc18c8>
- Shalahuddin, R. M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Yener, M., & Dundar, O. (2016). Expert Android Studio. Dalam M. Yener, & O. Dundar, *Expert Android Studio* (hal. Chapter 3, p. 14-16). John Wiley & Sons.
- Zainudin, A. (Diakses pada 20 Juni 2017). *Pengenalan Android*. Diambil kembali dari zai.lecturer.pens.ac.id/Kuliah