

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	II
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	X
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR SINGKATAN	XIII
INTISARI	XV
<i>ABSTRACT</i>	XVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah	4
1.3 Batasan Penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 <i>Game</i>	10
2.2.2 <i>Driving Simulator</i>	14
2.2.3 Pengujian Aplikasi	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	24
3.1.1 Alat Penelitian	24
3.1.2 Bahan Penelitian	25

3.2	Alur Penelitian	26
3.3	Perancangan Aplikasi.....	29
3.3.1	<i>Gameplay</i>	29
3.3.2	<i>Vehicle</i>	29
3.3.3	<i>Controller</i>	30
3.3.4	<i>Game Mechanics</i>	31
3.3.5	<i>Level</i>	31
3.4	Pengujian Aplikasi	35
3.4.1	Validasi Komponen Fisik <i>Driving Simulator</i>	35
3.4.2	<i>Subjective Evaluation</i>	37
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1	Pengembangan Aplikasi.....	41
4.1.1	<i>Controls</i>	41
4.1.2	<i>Vehicle</i>	44
4.1.3	<i>Gameplay</i>	48
4.1.4	Fitur <i>Non-Visual</i>	55
4.2	Pengujian Aplikasi	56
4.2.1	Validasi Komponen Fisik <i>Driving Simulator</i>	56
4.2.2	<i>Subjective Evaluation</i>	58
4.2.3	Komentar Responden	64
4.3	Kelebihan dan Kekurangan.....	64
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1	Kesimpulan	67
5.2	Saran	68
	DAFTAR PUSTAKA	69
	LAMPIRAN.....	74