UNIVERSITAS
GADJAH MADA
DESAIN DAN IMPLEMENTASI SEBUAH FRONT-END UNTUK ATTACK TREE
NANDA KUMALA, M. Reza Pulungan, S.Si.,M.Sc.,Ph.D.
Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR x
INTISARI xiii
ABSTRACT xiv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 2
1.3. Batasan Masalah 2
1.4. Tujuan Penelitian 3
1.5. Manfaat Penelitian 3
1.6. Metodologi Penelitian 3
1.7. Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
BAB III LANDASAN TEORI 10
3.1. *Attack tree* 10
3.1.1. *Tree* 10
3.1.2. Pemodelan *Attack Tree* 11
3.1.3. *Node Value* 12
3.1.4. Analisis Serangan yang Terikat dengan Waktu 14
3.2. Java 17
3.2.1. Java GUI 17
3.2.2. *Java Event Listener* 18
3.3. XML 18
3.4. Java XML *Parser* 19
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN 20
4.1. Analisis Sistem 20
4.1.1. Deskripsi Umum 20
4.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem 20

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
DESAIN DAN IMPLEMENTASI SEBUAH FRONT-END UNTUK ATTACK TREE
NANDA KUMALA, M. Reza Pulungan, S.Si.,M.Sc.,Ph.D.
Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

4.2. Perancangan Sistem 21
4.2.1. *Use Case Diagram* 21
4.2.2. *Activity Diagram* 22
4.2.3. *Class Diagram* 23
4.2.4. Perancangan Pembangunan Model *Attack Tree* 26
4.2.5. Perancangan Antarmuka 28
4.2.6. Perancangan Format XML 31
4.2.7. Perancangan *Auto Layout* 33
BAB V IMPLEMENTASI 35
5.1. Implementasi Pembangunan Model *Attack tree* 35
5.1.1. Implementasi Komponen 35
5.1.2. Merubah Posisi Komponen 37
5.1.3. Seleksi Komponen 38
5.1.4. Implementasi Hubungan Antarkomponen 40
5.2. Implementasi Pembagian Panel 44
5.2.1. Implementasi Panel *Canvas* 44
5.2.2. Implementasi *Toolbar* 47
5.2.3. Implementasi Panel *Properties* 48
5.2.4. Implementasi Panel Ekspresi 49
5.3. Implementasi Ekspresi Model 49
5.4. Implementasi Dokumen XML 51
5.4.1. Implementasi Membuat Dokumen 51
5.4.2. Implementasi Membaca Dokumen 54
5.5. Implementasi *Auto Layout* 56
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN 62
6.1. Lingkungan Pengujian 62
6.2. Pengujian Fungsional 62
6.2.1. Membuat *Canvas* Baru 62
6.2.2. Membangun Model *Attack Tree* 63
6.2.3. Fungsi Pengaturan Data Komponen 66
6.2.4. Ekspresi Model 66

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
DESAIN DAN IMPLEMENTASI SEBUAH FRONT-END UNTUK ATTACK TREE
NANDA KUMALA, M. Reza Pulungan, S.Si.,M.Sc.,Ph.D.
Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

6.2.5. Menyimpan Model 68
6.2.6. Membuka Model Tersimpan 70
6.2.7. Model Permasalahan *Stuxnet* 70
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN 75
7.1. Kesimpulan 75
7.2. Saran 75
DAFTAR PUSTAKA 76