

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
NOTASI/LAMBANG	viii
ABSTRACT	x
INTISARI	xii
PERNYATAAN	xiv
PRAKATA	xv
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Tinjauan Pustaka.....	5
1.6 Outline Disertasi.....	7
II. LANDASAN TEORI	8
2.1 Analisis Data <i>Survival</i>	8
2.2 Data Tersensor.....	10
2.3 Metode Maksimum <i>Likelihood</i>	11
2.4 Sifat-Sifat Estimator.....	12
2.5 <i>Nonparametric Maximum Likelihood</i>	14
2.6 Karakterisasi NPMLE untuk Data Tersensor Interval Kasus 1.....	14
2.7 Karakterisasi NPMLE untuk Data Tersensor Interval Kasus 2.....	15
2.8 NPMLE pada Data Tersensor Univariat.....	16
2.9 NPMLE Fungsi Distribusi Bivariat.....	17

2.10 NPMLE pada Data Tersensor Bivariat.....	17
2.11 Teori Graf.....	19
2.12 Algoritma.....	22
2.12.1 Kompleksitas Algoritma.....	23
2.13 Struktur Graf pada Data Tersensor.....	24
2.14 Karakterisasi MLE.....	27
2.15 Kondisi Optimal MLE.....	28
2.16 <i>Self Consistency</i> Estimator.....	31
III. NPMLE DAN TEORI GRAF.....	32
3.1 NPMLE.....	30
3.2 Teori Graf dan Pohon Berakar.....	32
3.3 Keterkaitan NPMLE dengan Teori Graf.....	37
IV. ALGORITMA GRAF IRISAN DAN POHON BERAKAR.....	40
4.1 Graf Irisan, Maksimal Irisan, <i>Maximal Clique</i> dan Matriks <i>Clique</i>	40
4.2 Algoritma Graf Irisan.....	41
4.3.1 Langkah-langkah Algoritma Graf Irisan.....	42
4.3 Beberapa Algoritma Tentang Graf Irisan.....	44
4.3.1 Algoritma Betensky dan Finkelstein.....	45
4.3.2 Algoritma Gentleman dan Vandall.....	46
4.4 Perhitungan NPMLE Menggunakan Pohon Reduksi.	47
4.4.1 Pohon Reduksi.....	47
4.4.2 Prinsip-Prinsip Reduksi Data.....	48
4.4.3 Algoritma Pohon Berakar untuk Data Bivariat.....	49
4.4.4 Kompleksitas Waktu Pohon Berakar.....	50
4.5 Optimasi NPMLE dengan Kendala.....	51
V. CONTOH.....	53
5.1 Contoh Data Univariat.....	53
5.2 Contoh Data Bivariat.....	60
5.3 Perhitungan <i>Self Consistency</i> Estimator.....	64
VI. KESIMPULAN DAN PERMASALAHAN TERBUKA.....	67

6.1 Kesimpulan.....	67
6.2 Permasalahan Terbuka.....	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN 1. Flow Chart	
2. Bentuk-bentuk Irisan Persegi Panjang	
3. Program	