



DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	ii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Keaslian Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Simulasi	13
2.2.2 Mobile IPv6	14
2.2.3 NETwork MObility (NEMO)	17
2.2.4 Neighbor Discovery untuk IPv6	27
2.2.5 OMNeT++ dan INET	29
BAB III METODOLOGI.....	34
3.1 Alat dan Bahan	34
3.1.1 Alat	34
3.1.2 Bahan	35
3.2 Jalannya Penelitian	36
3.3 Desain Sistem NEMO.....	37
3.3.1 Desain Modul Perangkat.....	37
3.3.2 Proses Inisialisasi Perangkat.....	44
3.3.3 Ketika MN Berpindah ke <i>Foreign Link</i>	48
3.3.4 Ketika MN Kembali ke <i>Home Link</i>	52
3.4 Model Simulasi.....	54
3.4.1 Tata Letak Simulasi	54
3.4.2 Pengaturan Proses Simulasi.....	56
3.4.3 Skenario Simulasi	56



3.4	Cara Analisis	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		60
4.1	Inisialisasi HA dan MR	60
4.2	Ketika MN Berpindah Jaringan	66
4.3	Ketika MN Kembali ke <i>Home Link</i>	72
4.4	Pengiriman Pesan <i>Ping</i>	74
4.4.1	Waktu Tunda <i>Handover</i>	74
4.4.2	<i>Round-trip Time</i>	76
4.4.3	Tingkat Kerugian Pesan	76
4.4.4	Rerata <i>Throughput</i> LFN	78
4.5	Optimasi Protokol NEMO BS	80
4.5.1	Mempercepat Waktu <i>Handover</i>	80
4.5.2	Memperpendek Rute Komunikasi	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		82
5.1	Kesimpulan	82
5.2	Saran	83

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN