



## *Intisari*

Semakin banyaknya pengguna jalan di Indonesia membuat jalan semakin ramai sehingga menimbulkan kemacetan. Bahkan banyak pengguna jalan yang tidak memperhatikan peraturan lalu lintas. Hal ini tentu akan menambah jumlah angka kecelakaan jika tidak diimbangi dengan pengetahuan berlalu lintas dengan baik. Salah satu solusi yang dapat mengatasi masalah tersebut adalah dengan adanya media pembelajaran yang interaktif dan mudah digunakan. Beberapa media pembelajaran tentang lalu lintas telah dibuat oleh beberapa orang, namun masih berupa penyajian pengetahuan rambu-rambu lalu lintas dan konvensional. Padahal hal yang paling banyak tidak diketahui oleh masyarakat adalah tentang aturan-aturan yang berlaku seperti batas marka, prioritas pengguna jalan, aturan di persimpangan dan sebagainya.

Maka dari itu perlu dibuat sebuah media pembelajaran berupa aplikasi mobile yang interaktif dan mudah digunakan. Salah satu *platform* mobile yang paling sering digunakan adalah platform Android. Maka *platform* Android menjadi salah satu media yang dapat menjangkau seluruh elemen masyarakat. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi pembelajaran berlalu lintas berbasis Android yang bersifat *client-server* sehingga diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan pengguna jalan tentang berlalu lintas.

**Kata kunci:** Berlalu lintas, Android, Interaktif, Client-Server



## ***Abstract***

*Increasing road users in Indonesia involve more congestion on the road causing traffic jams. Even many of road users not pay attention to the existing regulations. This will certainly further increase the number of accidents if not managed with good knowledge of traffic. One of solution that can solve the problem is with the media interactive learning and easy to use. Several the learning media about traffic have been made by some people, but it is still a representation of knowledge of traffic signs and conventional. Whereas it is the most widely unknown by the public is about the rules that apply as boundary markers, priority road users, the rules at the intersection and so forth.*

*Therefore is needed a the learning media in the form of interactive mobile application and easy to use. One of mobile platform most commonly used is the Android platform. So the Android platform is one of media that can reach out to all elements of society. The result of this research is a learning application traffic based on Android which is client-server that is expected to increase road users' knowledge about traffic.*

***Keywords:*** *Traffic, Android, Interactive, Client-Server*