

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	ii
PRAKATA	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT	xiii
1 BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
3 BAB III LANDASAN TEORI	9
3.1 <i>Crowdsourcing</i>	9
3.1.1 Kualitas Informasi Crowdsourcing	10
3.2 Daerah Rawan Kecelakaan.....	11
3.3 Android.....	12
3.4 Eclipse	13
3.5 Location Based Service (LBS)	13
3.6 Global Positioning System	15
3.7 Google Maps	15
3.8 Unified Modelling Language (UML).....	16
3.9 MYSQL	17

3.10	PHP	19
3.11	HTML	20
3.12	CSS	20
3.13	JSON (JavaScript Object Notation)	21
3.14	CodeIgniter	23
4	BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	25
4.1	Deskripsi Sistem	25
4.2	Analisis Kebutuhan	25
4.3	Perancangan Sistem	26
4.4	Use Case Diagram	28
4.5	Diagram Kelas (Class Diagram)	31
4.6	Diagram Aktivitas (<i>Activity Diagram</i>)	32
4.6.1	Diagram Aktivitas Sisi Pengguna Aplikasi <i>Mobile</i>	33
4.6.2	Diagram Aktivitas Sisi Administrator Website	36
4.6.3	Diagram Aktivitas Sisi Pengguna Website	40
4.7	Perancangan Basis data	41
4.8	Perancangan Antarmuka	45
4.8.1	Rancangan Antarmuka Website	46
4.8.2	Rancangan Antarmuka Sistem Klien	50
5	BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	55
5.1	Spesifikasi Sistem	55
5.1.1	Spesifikasi Perangkat Lunak	55
5.1.2	Spesifikasi Perangkat Keras	55
5.2	Implementasi Rancangan Sistem	56
5.2.1	Implementasi Basisdata	56
5.2.2	Implementasi Sisi Administrator	59
5.2.3	Implementasi Sisi Pengguna Website	68
5.2.4	Implementasi Sisi Pengguna Aplikasi Mobile	73
6	BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	82
6.1	Pengujian dan Pembahasan pada Sisi Administrator Website	82
6.2	Pengujian dan Pembahasan pada Sisi Pengguna Website	91

6.3	Pengujian dan Pembahasan pada Sisi Klien.....	96
7	BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....	102
7.1	Kesimpulan.....	102
7.2	Saran.....	102
8	DAFTAR PUSTAKA.....	103